

REGOLAMENTO BEACH VOLLEY 2+1

1. PRESENTAZIONE

1. L'attività di Beach Volley è organizzata sotto la responsabilità della Commissione Tecnica AICS Beach Volley che ne stabilisce le regole ed i contenuti.
2. Il AICS Beach Volley è giocato da squadre di 3 giocatori. Ogni partecipante può prendere parte a questo campionato con squadre maschili e femminili illimitate.
3. Per quanto riguarda le regole del gioco che non sono esplicitamente specificate nel presente regolamento, si deve fare riferimento al regolamento internazionale del Beach Volley.
5. Per quanto riguarda i regolamenti che disciplinano lo svolgimento dei campionati, che non sono espressamente specificati nel presente regolamento, si deve fare riferimento al regolamento AICS Pallavolo.

2. REGOLAMENTO SPORTIVO

1. Area di gioco

L'area di gioco comprende il campo da gioco e l'area libera.

Il campo di gioco è un rettangolo di 16 metri x 8 metri, delimitato da linee (nastri durevoli) larghe 5 cm, di colore contrastante dalla sabbia; l'area libera deve essere di almeno 2,5 metri su entrambi i lati e 3 metri alla fine del campo di gioco.

I campi da gioco devono avere un rivestimento di sabbia di almeno 40 cm di profondità, privo di sassi o altro oggetto pericoloso, che possa rappresentare rischi di tagli o lesioni ai giocatori. Al termine di ogni partita il sindacato ospite deve provvedere al livellamento del terreno, eliminando i buchi e i cumuli di sabbia.

La rete, lunga 8,5 metri e larga 1 metro, è sorretta da 2 pali alti 2,55 metri con sistema di regolazione dell'altezza, dotati di longheroni che delimitano la zona di passaggio. La rete è posta ad un'altezza di 2,43 metri per gli uomini, 2,24 metri per le donne e 2,35 per tornei misti uomo/donna.

2. Palle

Le palle devono essere approvate AICS per le competizioni internazionali (attuale MIKASA).

Quando non vengono fornite palline da AICS (sponsorizzazione), le palline approvate AICS devono essere fornite dall'organizzatore.

In ambito Nazionale sono ammessi tutte le tipologie di palle fornite dall'Organizzazione Locale.

3. Partecipanti ai giochi

Le squadre sono composte da: massimo 4 giocatori (3 giocatori + 1 sostituto) più un eventuale allenatore. La composizione della squadra e il suo numero devono essere forniti al momento dell'iscrizione.

I giocatori possono registrarsi solo per indoor o beach volley (quando le partite si svolgono contemporaneamente nello stesso luogo)

L'organizzatore deve fornire a ciascun partecipante una tessera di accredito.

4. Criteri di ammissibilità

Non possono partecipare alle gare AICS gli atleti che hanno partecipato negli ultimi 3 anni in rappresentanza del proprio Paese ai Giochi Olimpici o ad una competizione organizzata dalla FIVB o da una Confederazione Continentale.

In caso di "stato non chiaro" la federazione partecipante deve chiarire lo stato inviando tutte le informazioni pertinenti al TC Volley. Spetta al presidente del TC e al segretario di pallavolo indoor decidere se i criteri di ammissibilità sono validi o meno prima di inviare il/i giocatore/i ai Campionati AICS.

5. Fair Play

I campionati CSIT sono organizzati secondo i principi del Fair Play. Durante i Campionati AICS atleti, persone e squadre possono essere premiati per atti di Fair Play. I regolamenti del Fair Play possono essere trovati nelle Commissioni Tecniche AICS e nel Regolamento Generale dei Campionati edizione 2016 e successive, Capitolo 5.

7. Posizione dei giocatori

Non ci sono errori di posizione. Durante un set, l'ordine di servizio deciso all'inizio del gioco deve essere comunicato al marcatore e rigorosamente rispettato. Tutti i giocatori possono puntare da qualsiasi parte del campo di gioco.

8. Modifiche ai giocatori

Sono consentiti massimo quattro (4) cambi gratuiti in ogni set, e devono essere richiesti all'arbitro dal capitano o dall'allenatore della squadra al termine di un'azione di gioco.

9. Servizio

I giocatori possono servire dietro l'intera linea di fondo. I giocatori possono controllare l'ordine di servizio direttamente al marcatore. Un possibile errore nella rotazione dei servizi provoca la perdita dell'azione di gioco. Il tentativo di servizio non è consentito.

10. Proiezione

La squadra al servizio non deve impedire all'avversario di vedere il battitore o la traiettoria della palla. Su richiesta dell'avversario, l'arbitro può far muovere i giocatori che, in questo caso, nascondono il battitore o il percorso della palla.

11. Penetrazione nello spazio o nel campo dell'avversario

Un giocatore può entrare nello spazio o nel campo dell'avversario, a condizione che non interferisca con il gioco dell'avversario.

12. Caratteristiche del colpo

1. La palla può toccare qualsiasi parte del corpo;
2. La palla deve essere colpita abbastanza chiaramente e non può essere trattenuta o lanciata. Può rimbalzare in qualsiasi direzione;

Eccezioni:

- In un'azione difensiva da una palla tirata forte, la palla può essere trattenuta momentaneamente dalla mano con le dita.
- Se il contatto simultaneo dei due avversari porta ad una “palla trattenuta” oltre la rete.
- In fase di blocco sono autorizzati i contatti consecutivi di uno o più bloccanti, se si verificano durante un'azione.

13. Blocca

Un contatto bloccante non viene conteggiato come colpo di squadra. La squadra che blocca avrà 3 colpi in più dopo un contatto di blocco.

14. Interruzione del gioco

- I time-out sono consentiti su richiesta del capitano della squadra (o dell'allenatore della squadra).
- Il numero di time-out dipende dal formato del set (numero di punti – vedi punto 23)
- Massimo 2 timeout di 30 secondi
- Non sono ammessi timeout tecnici
- Ogni giocatore può chiedere all'arbitro una breve pausa per pulire o rimuovere la sabbia. Questo è consentito in accordo con il manager del torneo.

15. Scambio di campi da gioco

Durante il set, il campo si scambia ogni 10 punti, salvo diversa regola specifica decisa dal Comitato Organizzatore.

16. Pause

Le pause tra ogni set (nel caso ce ne sia più di uno) devono essere al massimo di 5 minuti ciascuna.

17. Abbigliamento da gioco

- L'equipaggiamento del giocatore deve essere lo stesso per tutta la squadra, e consistere in un pantaloncino e una maglietta con il numero assegnato all'atleta
- I giocatori possono indossare cappelli, tergicristalli e occhiali
- Sono ammessi calzini e calzettoni al ginocchio.

18. Arbitro

L'Organizzatore deve fornire arbitri e marcatori per tutte le partite durante i Campionati.

In caso di auto-arbitraggio, l'Organizzatore ha la responsabilità di preparare tutti i partecipanti in modo adeguato al torneo in modo da assicurare che le Regole di Gioco siano applicate il più possibile in modo omogeneo.

Durante le semifinali e le finali devono esserci due arbitri per partita.

19. Commissione reclami

La Commissione reclami è composta dai seguenti funzionari:

- Presidente della Commissione Tecnica AICS
- Segretario della Commissione Tecnica AICS
- Un delegato tra le squadre partecipanti.

Quest'ultimo membro non prenderà parte alle decisioni in cui sarebbe coinvolta la sua stessa squadra. In questo caso verrà estratto un membro di un'altra squadra.

Questa Commissione si svolge all'inizio del Campionato e ha lo scopo di raccogliere diversi reclami e prendere decisioni quando è necessario.

Il richiedente deve scrivere il reclamo in una delle due lingue ufficiali (inglese o francese) almeno 3 ore dopo la fine della partita in questione!

20. Interruzioni prolungate – partite interrotte

Qualora una qualsiasi situazione imprevista e/o condizioni meteorologiche sfavorevoli dovessero modificare le normali condizioni di gioco, il 1° Arbitro potrà decidere di sospendere la partita in corso. Il Direttore di Gara insieme al Rappresentante AICS decide sulla durata dell'interruzione o dell'eventuale sospensione del Campionato.

21. Certificato medico

Secondo i documenti elencati nel Regolamento AICS-Pallavolo, ciascuna squadra deve presentare una dichiarazione relativa al possesso del certificato medico necessario all'attività sportiva dei propri partecipanti. Ogni squadra è responsabile in caso di falsa dichiarazione.

Per le condizioni ambientali e climatiche (sole e caldo), il Comitato Organizzatore può obbligare i partecipanti a sottoporsi ad un'ulteriore visita medica.

22. Organizzazione e Riunione Tecnica

Prima dell'inizio del Campionato deve svolgersi una riunione organizzativa e tutte le delegazioni devono partecipare alla riunione. L'Amministratore Delegato Organizzatore funge da presidente di questa riunione e informa sui seguenti argomenti:

- Programma dei giochi
- Regole e dettagli sull'organizzazione generale del Campionato.

23. Sistema di concorrenza

Il sistema deve prevedere un primo girone per gironi e poi un girone a doppia eliminazione che incrocia il girone dei vincitori e il girone dei perdenti in semifinale.

- Ogni squadra dovrebbe giocare tutti i giorni, eccetto il giorno della finale.
- Il formato delle partite e dei set viene deciso, sulla base di valutazioni/scelte, effettuate dal Comitato Organizzatore in accordo con il rappresentante CSIT, una settimana prima dell'inizio del Campionato.

Queste sono le seguenti possibilità:

- Nelle gare a set unico: minimo 18 punti e non superiore a 25 punti
- Nei “migliori risultati dei 3 set”: almeno 15 punti e non oltre 21 punti.

- L'eventuale set decisivo potrebbe essere giocato con un limite diverso da quelli utilizzati per i due primi set.
- Tutti i set si giocano con un margine di due punti.

Le semifinali e le finali devono essere giocate nel formato "al meglio dei 3 set" (primo e secondo set in 21 punti, set decisivo in 15 punti).

• Nei gironi, ogni squadra giocherà contro tutte le altre squadre del girone (sistema round robin). La classifica delle squadre all'interno del proprio girone sarà determinata dal numero totale di punti match, con i seguenti punti assegnati per partita a ciascuna squadra:

- o Partita vinta: 2 punti
- o Partita persa: 1 punto
- o Partita persa: 0 punti

In caso di parità a girone al termine del girone all'italiana, si applicheranno le seguenti regole:

- Rapporto più alto di set (set vinti/set persi) negli incontri tra tutte le squadre del girone (solo se il formato degli incontri è due set vincenti).
- Rapporto più alto dei punti (punti vinti/punti persi) nelle partite tra tutte le squadre del girone.

24. Riunione della Commissione Tecnica

1. La Commissione Tecnica si riunisce durante i campionati. Il TC si riunisce due volte; prima dell'inizio e dopo aver terminato i campionati. Il presidente e il segretario della Commissione Tecnica preparano preventivamente la riunione. Una convocazione contenente la data e l'ordine del giorno sarà inviata a tutte le Unioni almeno 3 mesi prima del previsto.
2. La suddetta assemblea designerà le Unioni associate, che organizzeranno i campionati per i prossimi anni.
3. Il presidente e il segretario della Commissione Tecnica possono convocare ulteriori riunioni durante i campionati ogniqualvolta sia necessario per prendere decisioni.
4. Al termine dei campionati, il dirigente della squadra e ospitante fornirà al presidente della Commissione Tecnica tutti i documenti relativi ai campionati (composizione delle squadre partecipanti, verbale, risultati, verbali ecc.)

26. Infine

In caso di regole non definite in questo documento, è necessario fare riferimento all'ultima versione del Regolamento Generale TC e Campionati e agli Articoli del AICS