

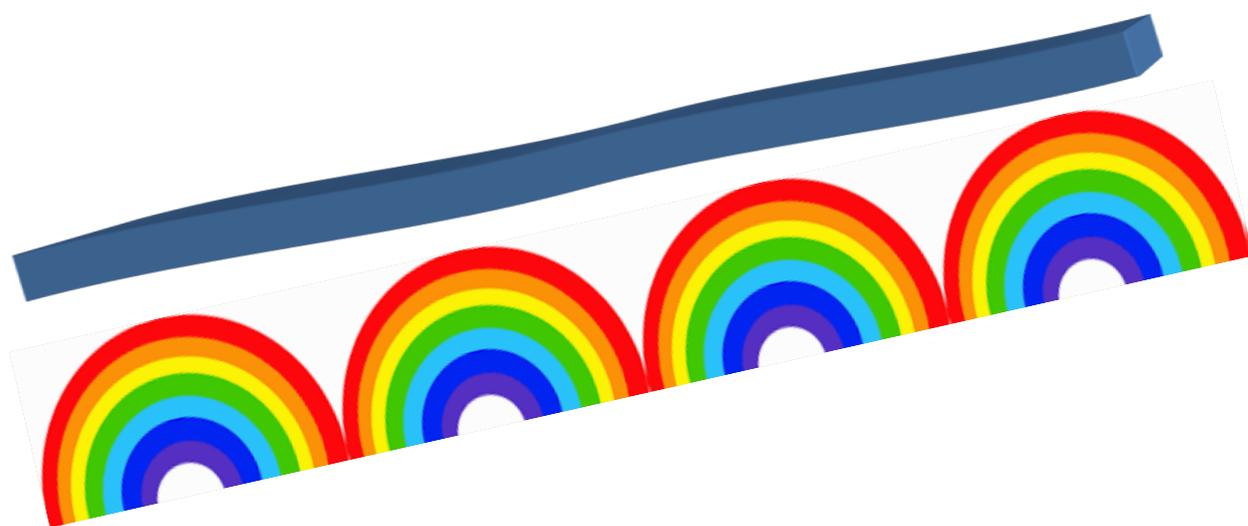
Anno Sportivo 2024

Associazione Italiana Cultura Sport

Pattinaggio CORSA

Regolamento Tecnico

Normative e Disposizioni



ATTIVITA' SPORTIVA PROMOZIONALE

Premessa	5
<u>TITOLO I – GLI IMPIANTI SPORTIVI</u>	6
<i>Cap. I – I PERCORSI DI GARA</i>	6
Punto 1 - Tipologie di percorsi	6
Punto 2 - La pista	6
Punto 3 - La pista piana	6
Punto 4 - Il circuito stradale	7
Punto 5 - Il senso di marcia	7
Punto 6 - Il percorso stradale aperto	7
Punto 7 - Omologazione dei percorsi stradali	7
Punto 8 - Idoneità del percorso di gara	7
<i>Cap. II - LE SEGNATURE E LE SEGNALETICHE</i>	8
Punto 9 - La linea di partenza	8
Punto 10 - La linea di arrivo	8
<i>Cap. III – IL CAMPO DI GARA, LE DOTAZIONI E I SERVIZI</i>	9
Punto 11 - Il campo di gara	9
Punto 12 - Strutture attrezzature e servizi	9
Punto 13 - Le apparecchiature elettroniche e modalità per il rilevamento dei tempi ed arrivi	10
<u>TITOLO II - LA GIURIA E LE FIGURE TECNICHE DELLA GARA</u>	11
<i>Cap. IV - GLI UFFICIALI DI GARA</i>	11
Punto 14 - La Giuria	11
Punto 15 - Il Giudice Arbitro	11
Punto 16 - Il Segretario di Giuria	11
Punto 17- Il Giudice di partenza ed il contro starter	11
Punto 18 - Il Giudice addetto ai concorrenti	11
Punto 19 - Il contagiri	11
Punto 20 - Il Giudice di arrivo	12
Punto 21 - I Giudici e/o Operatori Sportivi di percorso	12
Punto 22 - Il Giudice ausiliario	12
Punto 23 - Assenza di un componente di giuria	12
<i>Cap. V - LE FIGURE TECNICHE DI GARA</i>	12
Punto 24 - Il Commissario di gara	12
Punto 25 - Lo Speaker	13
Punto 26 - Gli Accompagnatori ufficiali	13
Punto 27 - Gli Allenatori	13
Punto 28 - Il Direttore/Responsabile dell'organizzazione delle gare/manifestazioni	14
Punto 29 - Il Servizio d'ordine	14
Punto 30 - I cronometristi	14
<i>Cap. VI - GLI ATLETI</i>	14
Punto 31 - Il Tesseramento e la copertura assicurativa	14
Punto 32 - Gli atleti stranieri	15
Punto 33 - Le categorie Promozionali	15
Punto 34 - Le Divise di gara	16
Punto 35 - Equipaggiamento protezioni e numeri di gara	16
Tipo di scarpa e pattini	18
Punto 36 - Sicurezza degli atleti in gara	18
Punto 37 - Comportamento atleti in gara	18
Le Traiettorie	19
<u>TITOLO III - LE DISPOSIZIONI TECNICHE GENERALI</u>	20
<i>Cap. VII - LA PREPARAZIONE ALLA GARA</i>	20
Punto 38 - Prove tecniche sul percorso di gara	20
<i>Cap. VIII - LA PARTENZA</i>	20

Punto 39 - Le false partenze PROMO e AGO	20
Punto 40 - Ripetizioni della partenza	20
Cap. IX - L'ARRIVO	21
Punto 41 - Premessa	21
Punto 42 - L'arrivo nei percorsi di destrezza	21
Punto 43 - L'arrivo nella gara Staffetta Americana	21
Punto 44 - L'arrivo nella gara a tempo	21
Punto 45 - L'arrivo nella gara a cronometro a squadre contrapposte	21
Cap. X - LE CLASSIFICHE	21
Punto 46 - Determinazione delle classifiche	21
Punto 47 - Classifiche ex aequo	22
Punto 48 - Classifiche dei doppiati, ritirati, eliminati, retrocessi e squalificati	22
Cap. XI - LO SVOLGIMENTO DELLE GARE	22
Punto 49 - Numero dei concorrenti e categorie accorpate	22
Punto 50 - Identificazioni dei concorrenti	23
Punto 51 - Particolarità di gara (condizioni metereologiche avverse)	23
<u>TITOLO IV - LE GARE E LE REGOLE</u>	24
Cap. XII - DISTANZE	24
Punto 52 - Le distanze di gara su pista e su strada	24
Cap. XIII - LE TIPOLOGIE DI GARA E LE REGOLE	24
Punto 53 - Tipi di gara	24
Punto 54 - Gara speed a cronometro a squadre contrapposte	24
Punto 55 - Gara a cronometro speed singolo atleta	25
Punto 56 - Gara a cronometro ad atleti contrapposti	25
Punto 57 - Gara speed 60 metri lanciati in corsia	27
Punto 58 - I percorsi di destrezza	27
Punto 59 - Gara 1000 metri speed	29
Punto 60 - Gara in Linea	30
Punto 61 - Gara a tappe C.A.R. (Circuito AICS delle Regioni)	31
Punto 62 - Staffetta Americana a squadre	31
<u>TITOLO V - LE NORME DISCIPLINARI</u>	33
Cap. XIV - LE SANZIONI	33
Punto 63 - Provvedimenti	33
Punto 64 - Le sanzioni	33
Punto 65 - Retrocessione	33
Punto 66 - Squalifiche/eliminazione	33
Punto 67 - Provvedimenti a carico di Accompagnatori, Operatori Sportivi, Allenatori	34
Punto 68 - Poteri disciplinari dei componenti di giuria	34
<u>TITOLO VI - LE CONTROVERSIE</u>	34
Cap. XV - LE IMPUGNAZIONI	34
Punto 69 - Reclami tecnici	34
Punto 70 - Procedure di inoltro	34
Punto 71 - Reclami concernenti l'ammissione di un concorrente ad una gara	34
Punto 72 - Ammissione di un concorrente con riserva	35
Punto 73 - Reclami contrari a una decisione della giuria	35
Punto 74 - Appello alla Corte Sportiva	35
Punto 75 - Omologazioni delle gare	35
Certificati medici	35
<u>TITOLO VII - LE PLANIMETRIE</u>	36
Punto 76 - Le Planimetrie	36
Punto 77 - Doppia Sprint	39

Punto 77bis- Le penalità	39
Punto 78 - Percorsi di destrezza 1, 2 e 3	40
Punto 79 - Doppia Sprint- planimetria	46
Punto 80 - Percorsi per tutte le categorie Promozionali e Agoniste	47
Cap. XVI - L'ATTIVITA' AGONISTICA	50
Punto 81 - L'attività delle categorie e accorpamenti	50
Punto 82 - Disposizioni particolari	52
Punto 83 - Staffetta Americana a squadre	52
Punto 84 - Durata della manifestazione	52
Punto 85- Ritardata iscrizione dei concorrenti a ogni campionato e manifestazione AICS	53
Punto 86 - Punteggi assegnati ad ogni tipologia di Campionato Trofeo Circuito a tappe	53
Punto 87 - DOPING	53
Punto 88 - Tasse, iscrizione e ammende	53
Punto 89 - Il rimborso ai Giudici e Operatori Sportivi	54
Punto 90 - I depennamenti dopo il termine ultimo di iscrizione	54

PREMESSA: le categorie sono suddivise in: Promozionali-Agonisti-Amatori-Cuccioli.

Categoria Promozionale: riservata ai principianti di tutte le età che pattinano da poco tempo, potranno gareggiare avere una classifica e un punteggio.

A partire da gennaio 2024, potranno accedere al Titolo di Campione Nazionale AICS le seguenti categorie: Ragazzi, Allievi, Junior, Senior, Master M/F **AGONISTI**. Obbligatorio il certificato medico agonistico.

Categoria Agonisti: riservata ai pattinatori “esperti” con classifica e punteggio, potranno accedere al Titolo di Campione Nazionale AICS di categoria. Obbligo di certificato medico agonistico.

Categoria Amatori: riservata ai partecipanti dagli 8 anni ai Master **che hanno il certificato medico di buona salute** (NON AGONISTICO). La suddetta categoria partecipa amatorialmente senza avere una classifica e/o punteggio, non hanno il podio e non accedono al Titolo di Campione Nazionale AICS di categoria.

Categoria Cuccioli: riservata ai bambini di 4-5-6-7-anni, **che hanno il certificato di buona salute** (NON AGONISTICO). La suddetta categoria partecipa amatorialmente senza avere una classifica e/o punteggio, non hanno il podio e non accedono al Titolo di Campione Nazionale AICS di categoria.

- a) Tutti gli atleti tesserati AICS e altri EPS, potranno gareggiare nei Campionati, Provinciali Regionali, Interregionali, Nazionali e Trofei AICS, nella categoria Promozionale e Agonistica.
- b) Il Titolo di Campione Nazionale AICS è riservato ai tesserati negli EPS.
- c) Potranno partecipare a tutti i tipi di Campionati AICS, anche gli atleti delle Società che sono affiliati solo alla FISR, ma con l’obbligo di iscrivere gli atleti solo ed esclusivamente nella categoria Agonisti, anche se sono principianti.
- d) Il Consiglio Direttivo di ogni Società potrà nominare nel suo interno un operatore sportivo e/o accompagnatore per organizzare le gare e/o eventi sportivi promozionali AICS.
- e) in caso di maltempo le manifestazioni all’aperto verranno rinviate in altra data.
- f) Verrà assegnato il Titolo di Campione nazionale AICS di categoria, all’atleta che ha ottenuto il maggior punteggio. L’organizzazione del circuito denominato” C.A.R.” Circuito AICS delle Regioni, (massimo 4 tappe) potrà essere organizzato a partire dal 1° gennaio e terminare con la finale entro il 31 dicembre. In tutte le manifestazioni e gare AICS, le categorie potranno partecipare e gareggiare suddivise in: Giovanissimi Esordienti Ragazzi Allievi Junior Senior Master F/M, Ago e Promo. L’organizzazione della manifestazione e il programma sono a carico della/e Società organizzatrici/e. Le finaline saranno effettuate in base al numero degli iscritti e al tipo di gara: nelle gare dove sono previste due prove, le batterie per l’avanzamento verranno composte dopo la prima prova, dagli atleti più veloci ai più lenti;(finale A, finale B, finale C, ecc.). Il numero degli atleti per batteria sarà in base al numero degli iscritti.
- g) I programmi delle gare potranno subire variazioni di orario in base agli iscritti; le Società partecipanti verranno avvisate per tempo.

TITOLO I – GLI IMPIANTI SPORTIVI

Cap. I - I PERCORSI DI GARA



Punto 1 -

Tipologie di percorsi

Il percorso di gara può essere su pista, pista piana o strada. Il percorso su strada può essere aperto o a circuito.

Le misurazioni del percorso di gara su pista e su strada devono essere effettuate su una linea ideale non segnata, denominata “corda”, posta a cm. 30 dal limite interno.

Le curve di tutti i percorsi di gara che non hanno una delimitazione naturale, devono essere evidenziate con una linea continua che ne definisca chiaramente il limite interno.

Nei percorsi su strada che abbiano curve a destra ed a sinistra, la misurazione si effettua lungo una linea immaginaria compresa fra i limiti estremi delle curve stesse.

Gli impianti sportivi dove si svolgono tutti i tipi di Campionati, Trofei, attività di promozione sportiva stage AICS devono essere denominati:

- piste di pattinaggio;
- pattinodromo;
- anello stradale;
- palazzetto dello sport;
- circuito stradale aperto.

La certificazione di tale conformità è depositata nei Comuni dove risiedono gli impianti sportivi di pattinaggio. I Comitati AICS dove si svolgono le gare Provinciali, Regionali o Nazionali, rilasceranno il nulla osta alla Società organizzatrice per lo svolgimento dell'evento. La struttura deve rispondere ai requisiti minimi regolamentari per svolgere l'attività rotellistica AICS.

Punto 2 -

La pista

Si chiama pista quel percorso di gara che si trova in un impianto all'aperto o al coperto, con due rettilinei paralleli della stessa lunghezza, raccordati da due curve circolari simmetriche aventi lo stesso raggio.

Punto 3 -

La pista piana

La pista piana è delimitata internamente da un parallelogramma, il cui perimetro non deve essere superiore a 200 metri.

Per le piste piane poste all'interno di piste a curve sopraelevate o di impianti coperti, la recinzione esterna non è obbligatoria. Ove tale recinzione esiste, può avere dimensioni leggermente inferiori a m. 40 di lunghezza ed a m. 20 di larghezza.

Il percorso su pista piana è delimitato da una serie di birilli e/o semisfere, la cui posizione è indicata nelle planimetrie dell'Appendice alla tipologia di gara.

I birilli e/o le semisfere, posizionati all'interno di un cerchio del diametro di cm. 30, devono essere realizzati in materiale plastico rigido di colore vivace, a forma semi sferica, avente un diametro di cm. 20 ed una altezza di cm. 10.

Non sono ammesse sporgenze alla base dei birilli.

Punto 4 -**Il circuito stradale**

Si chiama circuito stradale quel percorso di gara formato da un anello stradale, di forma preferibilmente asimmetrica.

Il circuito stradale può essere realizzato appositamente a(circuito chiuso al traffico), o può essere ricavato delimitando normali percorsi stradali urbani ed extraurbani.

La lunghezza del circuito stradale non deve essere inferiore a 250 metri e non superiore i 650 metri, mentre la larghezza non deve essere inferiore a 5 metri in qualsiasi punto del circuito.

La pavimentazione del circuito deve essere uniforme e sufficientemente levigata, senza spaccature e screpolature per non compromettere la sicurezza degli atleti.

La curvatura trasversale del circuito stradale non deve essere superiore al 3% della sua ampiezza.

La pendenza massima non deve essere superiore al 5%.

Punto 5 -**Il senso di marcia**

Per le gare su pista o su circuito stradale, il senso di marcia è quello antiorario ad eccezione delle gare che si svolgono anche in direzione oraria.

Punto 6 -**Il percorso stradale aperto**

Si considera Il percorso stradale aperto quando i pattinatori **non** devono completare più giri per coprire la distanza di gara.

La pendenza massima non deve superare il 5%. Si può superare tale limite per un massimo del 25% dell'intera lunghezza del percorso.

La larghezza del percorso stradale aperto non deve essere inferiore a 5 metri.

La pavimentazione del percorso deve essere uniforme e sufficientemente levigata senza spaccature e screpolature, per non compromettere la sicurezza degli atleti.

Qualora fossero presenti irregolarità sul circuito stradale che non possono essere riparate devono essere segnalate con coni colorati di plastica.

Punto 7 -**Omologazione dei percorsi stradali**

I percorsi di gara devono essere conformi al presente regolamento tecnico ed alle normative delle gare su strada.

La società organizzatrice di eventi agonistici e/o manifestazioni promozionali su strada a **circuito stradale non permanente** o su **anello stradale chiuso al traffico**, garantisce le norme e le disposizioni in termini di sicurezza:

Il manto stradale uniforme e scorrevole; in caso di buche devono essere segnalate con coni gialli alti almeno 35 cm.

Punto 8 -**Idoneità del percorso di gara**

La decisione relativa alla idoneità del percorso di gara spetta al Giudice Arbitro, sentito il Direttore dell'organizzazione e/o il Commissario di Gara prima dell'inizio della competizione. Il Giudice Arbitro può concedere un adeguato intervallo di tempo per consentire l'eliminazione ove possibile, delle cause che rendono il percorso di gara inadatto. In caso contrario può annullare la manifestazione o eliminare parte delle gare in programma.

Punto 9 -

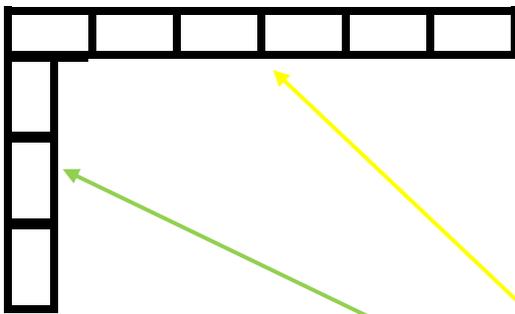
La linea di partenza

La linea di partenza di colore contrastante con quello della pavimentazione larga cm.5, deve essere tracciata trasversalmente al percorso. Se posta sul rettilineo deve formare un angolo di 90° con il limite interno del percorso di gara.

La linea di partenza su pista piana comprende 6 box della larghezza di cm.80 per piste di m.20x40, con una fascia di rispetto dalla balaustra di cm.15 e di cm.100 per piste di m.30x60 e di sviluppo superiore con una fascia di rispetto dalla balaustra di cm.20.

La linea di partenza nelle gare a inseguimento ad atleti contrapposti in pista e pista piana, deve essere posizionata alla metà del rettilineo e può essere di colore unico.

Nelle gare su pista e su strada la linea di partenza deve essere suddivisa in sei segmenti (box o corsie) di uguale ampiezza di cm.80, iniziando dal limite interno del percorso. Per la partenza della gara di destrezza Onda, i box saranno posti in verticale rispetto al rettilineo.



Partenza per le gare di destrezza: **Onda** e in **Linea**.

Per i restanti campionati Provinciali, Regionali e Trofei, si applica quanto disposto ai successivi punti A-B- sottoelencati.

A - PISTA PIANA

La linea di partenza è collocata all'inizio o alla metà di uno dei due rettilinei.

La linea di partenza nelle gare a cronometro speed, inseguimento ad atleti contrapposti, in pista e pista piana, deve essere posizionata alla metà del rettilineo e può essere di colore unico, se non è prevista la Staffetta Americana.

Nella gara Staffetta Americana a squadre la linea di partenza non coincide con la linea di arrivo a metà rettilineo, coincide con la partenza delle gare in linea.

B - PISTA/STRADA (norme comuni)

Per la sola gara a cronometro la linea di partenza deve essere tracciata sul percorso alla distanza prevista. Dietro la linea di partenza ad una distanza di cm. 60, deve essere tracciata una seconda linea tratteggiata.

Qualora la distanza della gara collochi la linea di partenza in un tratto curvilineo, essa viene tracciata seguendo il raggio di curva.

Punto 10 -

La linea di arrivo

La linea di arrivo (traguardo) costituita da una striscia bianca larga 5 centimetri, è unica per tutte le gare e non deve essere tracciata in curva.

Su pista piana la linea di arrivo deve essere posta a metà di uno dei due rettilinei.

Nel caso di gare a cronometro ad atleti e a squadre contrapposti su pista, le due linee di arrivo devono essere poste a metà dei due rettilinei.

Sui circuiti stradali il traguardo deve essere posto ad una ragionevole distanza dall'inizio della curva successiva, per garantire l'incolumità degli atleti.

Sui percorsi stradali aperti la linea di arrivo deve essere posta ad almeno 200 metri dalla fine della curva che porta al traguardo. Inoltre, deve essere adeguatamente segnalata la prossimità dell'arrivo alla distanza di 1000 e di 500 metri. Sulla verticale del traguardo ed all'altezza di almeno 3 metri, può essere posto uno striscione o un gonfiabile che segnali l'arrivo.

Cap. III – IL CAMPO DI GARA, LE DOTAZIONI E I SERVIZI

Punto 11- Il campo di gara

Si definisce campo di gara l'insieme delle strutture e dei servizi predisposti intorno al percorso di gara, necessari per il regolare svolgimento delle gare.

Il campo di gara deve essere adeguatamente inserito nel contesto ambientale integrato con le infrastrutture dei servizi presenti nel territorio, deve consentire lo svolgimento dell'attività sportiva in condizioni di igiene e sicurezza per tutti gli utenti.

Nella scelta dell'area destinata all'attività sportiva devono essere tenute in considerazione oltre alle esigenze di pratica sportiva, quelle connesse all'accessibilità ed alla fruibilità.

Punto 12 - Strutture, attrezzature e servizi

Il campo di gara deve essere dotato di strutture attrezzature e servizi in base al tipo di manifestazione; se collocati all'interno del percorso di gara, non devono costituire alcun rischio per i pattinatori.

In base al tipo di manifestazione su pista o su circuito stradale, devono essere predisposti e disponibili:

- a) impianto di amplificazione e diffusione sonora facoltativo;
- b) contagiri, per la segnalazione visiva del numero di giri da percorrere;
- c) campana o altro segnale acustico per l'avviso dell'ultimo giro;
- d) sistema di segnalazione per indicare i 50 metri su strada dopo la partenza;
- e) nelle manifestazioni e Trofei a carattere Provinciale e Regionale un'ambulanza è presente sul percorso di gara per soccorrere l'atleta infortunato; la manifestazione può proseguire ed essere portata a termine, purché sia presente altro personale addetto al primo soccorso.
- f) per i Campionati Nazionali, un medico e n°1 ambulanza predisposta per il primo soccorso, la gara in atto può essere portata a termine purché ci sia un medico a disposizione sul campo di gara;
- g) spogliatoi separati per i concorrenti uomini donne e giudici;
- h) area separata a prova di pioggia con tavoli e sedie provvista di prese di corrente ed illuminazione, a disposizione della Giuria e dei Cronometristi; in caso di gare al coperto (indoor), l'area riservata alla Giuria e ai cronometristi non necessita di una copertura;
- i) area separata a prova di pioggia, con tavoli e sedie, provvista di prese di corrente ed illuminazione, riservata alla stampa; in caso di gare al coperto (indoor), l'area riservata alla stampa non necessita di una copertura;
- j) area riservata agli atleti ed agli accompagnatori;
- k) area preferenziale riservata agli allenatori di atleti in gara;
- l) eventuale ma non obbligatoria area o percorso adiacente al percorso di gara, con idonea pavimentazione per il riscaldamento degli atleti;
- m) punti sosta esterni al percorso di gara in prossimità della linea di partenza o di arrivo, ubicati in modo da consentire al pubblico disabili, la visione dello spettacolo sportivo;
- n) un adeguato numero di birilli di riserva a disposizione dei Giudici di curva, su percorsi delimitati da birilli per consentire la rapida sostituzione di quelli che, durante la gara vengono urtati o spostati lontano dalla zona di collocazione;
- o) impianto di illuminazione per le gare in notturna; idoneo alle esigenze per eventuali riprese televisive e assicurare i Giudici posizionati sul percorso, alla lettura dei numeri pettorali degli atleti

- in gara in qualsiasi punto del tracciato; gli impianti di illuminazione devono essere realizzati in modo da evitare fenomeni di abbagliamento per gli atleti e gli spettatori;
- p) impianto di illuminazione sulla linea di arrivo per le gare in notturna; idoneo a garantire il perfetto funzionamento delle apparecchiature, utilizzate per il rilevamento dei tempi e delle immagini, costituito da un gruppo di lampade alogene installato in sicurezza all'altezza di 3 metri; (l'intensità luminosa delle luci deve essere di almeno 1500 lux, misurata a terra su ciascun punto della linea di arrivo);
 - q) non è obbligatorio il Finish-Lynx e cronometraggio elettronico automatico con fotocellule, unitamente al display per la visualizzazione dei tempi parziali; è la Società organizzatrice che decide il tipo di apparecchiatura per il rilevamento dei tempi;
 - r) fotocopiatrice;
 - s) risme di carta;
 - t) personal computer con requisiti hardware e software rispondenti agli attuali standard di mercato;
 - u) connessione internet con tecnologia ADSL o superiore se possibile;
 - v) stampante;
 - w) recinzioni transenne o altri accorgimenti atti ad evitare che il pubblico possa immettersi nel circuito di gara.

Punto 13 - Le apparecchiature elettroniche e modalità per il rilevamento dei tempi

Finish-lynx- trasduttore facoltativo

La lettura del FINISH-LYNX va fatta sulla proiezione verticale sul terreno della parte più avanzata o più arretrata del pattino, in base alla tipologia della gara.

Ulteriori sussidi alle decisioni arbitrali

E' ammesso l'utilizzo di riprese e video su decisione del G.A., allo scopo di consentire alla Giuria di rivalutare eventualmente le proprie decisioni assunte.

Il Giudice Arbitro può visionare i filmati su propria autonoma decisione o su richiesta del Commissario di Gara. La richiesta del Commissario di Gara costituisce obbligo di visione da parte del Giudice Arbitro. La visione dei filmati anche se resa obbligatoria dalla richiesta del Commissario di Gara, lascia intatta la libera ed autonoma decisione del Giudice Arbitro sugli episodi visionati.

L'obbligo di disponibilità dei filmati termina un'ora dopo la pubblicazione dell'ordine di arrivo ufficiale di ogni singola gara.

MODALITA' PER IL RILEVAMENTO DEI TEMPI

Per le gare con classifica finale redatta in base al tempo cronometrico realizzato, i tempi rilevati devono essere al centesimo di secondo, e solo in caso di tempi uguali al millesimo.

Gara a cronometro speed

E' obbligatorio l'impiego delle fotocellule collegate con apparecchio scrivente.

Le fotocellule devono essere poste, sia sulla linea di partenza che su quella di arrivo ad un'altezza che va dai 15 cm ai 30 dalla pavimentazione del percorso.

Gare speed e a cronometro ad atleti e a squadre contrapposte, la partenza viene data con pistola o segnale acustico "beep".

Nelle gare in linea e Staffetta Americana dove ne sia richiesto il rilevamento, deve essere registrato il tempo delle prime tre posizioni in classifica.

TITOLO II - LA GIURIA E LE FIGURE TECNICHE DELLA GARA

Cap. IV - GLI UFFICIALI DI GARA

Punto 14-

La Giuria

La Giuria si compone di:

- a) Giudice Arbitro
- b) Segretario
- c) Giudice di partenza(starter), Giudice di arrivo, Giudice di percorso.
- d) Un numero di Giudici variabile secondo l'importanza della manifestazione e del tipo di percorso i quali possono svolgere i compiti assegnati dal Giudice Arbitro come: Giudice starter e contro starter, Giudice di percorso, Giudice per gli appelli, Giudice addetto al contagiri e suono campana.

Punto 15 -

Il Giudice Arbitro

Al Giudice Arbitro oltre alle attribuzioni indicate dal presente Regolamento Tecnico, compete il controllo tecnico-disciplinare dell'intera manifestazione.

Il Giudice Arbitro deve:

- a) assicurare l'osservanza delle norme regolamentari e decidere su tutte le questioni tecniche che possono verificarsi durante una gara, anche se non previste dai regolamenti;
- b) guidare coordinare e controllare l'operato dei Giudici, decide in caso di divergenza tra loro;
- c) esercitare la potestà disciplinare nei confronti di quei concorrenti e di quei rappresentanti di Società il cui comportamento rendesse necessaria l'adozione dei provvedimenti previsti;
- d) compilare il referto di gara redatto dal Segretario di Giuria, trasmetterlo con sollecitudine all'organo competente, dove si riportano dettagliatamente tutte le note della manifestazione.

Punto 16 -

Il Segretario di Giuria

Al Segretario di Giuria, oltre che coadiuvare il Giudice Arbitro nelle operazioni preliminari relative alla manifestazione, spetta alla Segreteria la stesura delle iscrizioni per garantire la discesa in pista degli atleti in batteria o singolarmente.

Al termine delle gare il Segretario consegna al Giudice Arbitro tutta la documentazione e il referto di gara da inviare agli Organi competenti.

Punto 17 -

Il Giudice di partenza ed il contro starter

Il Giudice di Partenza (Starter) ed il contro starter, devono provvedere a tutte le operazioni previste per i vari tipi di partenza e decidere sulla validità delle stesse, collaborando con i cronometristi.

Punto- 18 -

Il Giudice per gli appelli e i numeri di gara

Il Giudice addetto agli appelli deve controllare che gli atleti abbiano correttamente fissato i numeri sulla divisa di gara all'altezza dei fianchi e/o cosce DX e SX. Il numero deve corrispondere al nome e cognome dell'atleta chiamato per posizionarsi alla partenza e devono essere ben visibili ai Giudici.

Punto 19 -

Il contagiri

L'addetto al contagiri può essere una persona con delibera del G. Arbitro, o un operatore sportivo nominato in precedenza dalla Società.

Esso aggiorna costantemente il contagiri o ogni passaggio sul traguardo dell'atleta di testa; il passaggio all'ultimo giro deve essere evidenziato per l'atleta di testa a mezzo del segnale acustico della campana.

Punto 20 -

Il Giudice di arrivo

Il Giudice/i di arrivo ha il compito di stabilire l'ordine di arrivo dei concorrenti, in stretta collaborazione con i cronometristi dotati di apparecchiature ottiche di rilevamento e il supporto se lo richiede di un operatore sportivo regolarmente tesserato AICS.

Qualora non siano presenti apparecchiature ottiche di rilevamento (finish-lynx o telecamera con monitor), il Giudice Arbitro può designare più giudici all'arrivo, o operatori sportivi fino ad un massimo di tre, di cui uno con funzioni di responsabile.

Punto 21 -

I Giudici e/o Operatori Sportivi di percorso

I Giudici e/o Operatori sportivi di percorso si dividono in:

- a) Giudici e Operatori di rettilineo;
- b) Giudici e Operatori di curva;
- c) Giudici e Operatori addetti ai cambi (Staffetta Americana).

I Giudici o gli Operatori di percorso devono sorvegliare nel settore loro assegnato, il regolare andamento della gara e segnalare al Giudice Arbitro ogni eventuale irregolarità che si verifichi in tale settore.

Non è consentito agli operatori sportivi e accompagnatori tifare i propri atleti se stanno svolgendo assistenza alla gara.

Punto 22 -

Il Giudice ausiliario

Ove sia necessario per il buon andamento della gara, il Giudice Arbitro può scegliere uno o più Giudici Ausiliari tra i giudici presenti o tra gli operatori sportivi regolarmente tesserati AICS segnalati dalla Società organizzatrice. Questi ultimi non avranno potere decisionale in merito a provvedimenti disciplinari.

Eventuali segnalazioni di scorrettezze segnalate dai Giudici Ausiliari, devono essere immediatamente comunicati al Giudice Arbitro.

Punto 23-

Assenza di un componente di giuria

In caso di assenza del Giudice Arbitro gli altri Giudici convocati e presenti sul posto, provvedono a designare uno fra loro che ne assuma le funzioni.

In caso di assenza di un Giudice ove non sia possibile sostituirlo con altro Ufficiale di Gara presente sul posto, il Giudice Arbitro può procedere ad una diversa distribuzione dei compiti fra i Giudici e/o gli Operatori sportivi presenti regolarmente tesserati AICS e segnalati dalla Società organizzatrice.

Cap. V – LE FIGURE TECNICHE DI GARA

Punto 24 -

Il Commissario di gara

La Commissione di Settore in occasione di gare preventivamente autorizzate, può designare il Commissario di Gara scelto tra i propri componenti o tra persone qualificate e competenti, purché in regola con il tesseramento annuale AICS.

Il Commissario di gara rappresenta la Commissione di Settore sul campo di gara con mandato palese.

Il Commissario di gara ha il compito di riferire sull'andamento delle gare in genere ed in particolare sul comportamento del pubblico, degli accompagnatori e dei concorrenti durante la manifestazione,

nonché sul rispetto del Regolamento Tecnico vigente, redigendo apposita relazione da inviare alla Commissione di Settore.

Il Commissario di gara collabora con il Giudice Arbitro per la buona riuscita della manifestazione, interviene in tutti quei casi in cui si renda necessario tutelare la gara, e dove occorre, invita i dirigenti della Società organizzatrice a prendere provvedimenti atti al mantenimento dell'ordine pubblico.

Può prendere visione dell'ordine di arrivo e dei rilevamenti effettuati dai cronometristi mediante tutte le apparecchiature a disposizione, ed è l'unico referente di ogni istanza eventualmente avanzata dagli accompagnatori ufficiali accreditati.

In caso di contestazioni sull'ordine di arrivo può chiedere al Giudice Arbitro, di prendere visione di videoregistrazioni eventualmente disponibili degli episodi contestati.

Punto 25 -

Lo Speaker

Lo Speaker:

- a) deve attenersi alle disposizioni del Giudice Arbitro della Segreteria per quanto concerne la comunicazione degli ordini di arrivo ufficiali, e degli eventuali provvedimenti disciplinari;
- b) assicura un continuo e costante aggiornamento delle notizie al pubblico senza interferire sul regolare svolgimento delle gare;
- c) commenta lo svolgimento della gara sino all'arrivo degli atleti sul traguardo;
- d) deve posizionarsi all'interno del percorso di gara, in prossimità della linea di arrivo;
- e) può incoraggiare gli atleti che gareggiano in gruppo, senza tifare per un singolo atleta.

Punto 26 -

Gli Accompagnatori ufficiali

Le Società possono avvalersi in qualità di Dirigenti accompagnatori, i tesserati delle categorie previste dallo Statuto delle ASD:

- a) Dirigenti;
- b) Tecnici;
- c) Soci ed Operatori Sportivi;
- d) Rappresentanti di altre Società;
- e) Presidenti.

Nel caso in cui una Società non sia rappresentata da un delegato, perde i diritti previsti in materia di reclami.

La Società ha l'obbligo di indicare con esattezza sul modulo dell'iscrizione i nomi dei propri atleti, del Presidente, Allenatore/i, ed eventuali accompagnatori che parteciperanno alla manifestazione, inserendo correttamente il numero di tessera.

Punto 27 -

Gli Allenatori

Gli allenatori per partecipare alle manifestazioni agonistiche e/o promozionali AICS ed assistere gli atleti durante le competizioni, devono avere il tesseramento in regola con il vigente anno.

L'allenatore di 1°, 2°, 3° livello può rappresentare la Società, ed assistere sul campo di gara gli atleti di tutte le Categorie e di tutti i tipi di Campionati AICS.

Nella gara Staffetta Americana è consentito agli allenatori delle Società, di seguire la/le propria/e squadra/e gareggiante/i in apposita area tecnica preferenziale predisposta in prossimità della zona di cambio all'esterno del campo di gara, o all'interno se lo spazio lo consente.

E' inoltre consentito agli allenatori delle Società di seguire il/la proprio/a atleta gareggiante in apposita area nel caso in cui la gara si svolga nella pista piana situata al suo interno.

In tutti i casi esposti, gli allenatori devono indossare un abbigliamento identificativo della Società di appartenenza e mantenere un comportamento improntato alla correttezza sportiva. L'inosservanza della disposizione determina il deferimento alla giustizia sportiva.

Punto 28 –**Il Direttore/Responsabile dell'organizzazione delle gare/manifestazioni**

Il Direttore e/o Responsabile dell'organizzazione è designato dalla Società organizzatrice, che rappresenta a tutti gli effetti la manifestazione, mettendosi a disposizione con il recapito telefonico sugli annunci di gara.

Controlla che le strutture ed i servizi predisposti sul campo di gara siano efficienti ed assicurino il regolare svolgimento delle gare.

Controlla che il personale preposto alle strutture ed ai servizi, sia riconoscibile ed efficiente. Verifica che il personale preposto all'ordine pubblico, in assenza o in supporto all'Autorità presente sul campo di gara, assicuri il servizio d'ordine, munito di apposito segno di riconoscimento.

Prende le decisioni che ritiene necessarie per assicurare il regolare svolgimento della gara e che non siano di esclusiva competenza della Giuria.

Ha la facoltà di chiedere al Giudice Arbitro ed al Commissario di Gara la sospensione della manifestazione, fino al ripristino delle condizioni di regolarità previste per la stessa, in presenza di condizioni dell'impianto che pongano a repentaglio l'incolumità degli atleti e degli spettatori.

Punto 29–**Il Servizio d'ordine**

La Società organizzatrice è responsabile del mantenimento dell'ordine pubblico durante la manifestazione, nonché della tutela della Giuria, degli atleti e degli accompagnatori ufficiali. La Società organizzatrice può richiedere alle Autorità competenti, l'intervento degli agenti per il mantenimento dell'ordine pubblico se necessario.

Punto 30 –**I cronometristi**

I Cronometristi FICr, collaborano con la Giuria e la Segreteria in numero variabile, in base all'importanza della manifestazione ed al tipo di percorso.

Per i Campionati Provinciali, Regionali, Nazionali sono richiesti i Cronometristi FICr. Per l'organizzazione di Trofei o manifestazioni a carattere promozionale, la Società organizzatrice può avvalersi se in possesso dell'attrezzatura come il punto 12, purché ne garantisca il corretto funzionamento e venga nominato un responsabile per la trasmissione dati al Giudice Arbitro e/o alla Segreteria.

Le disposizioni tecniche possono essere impartite ai cronometristi direttamente dal Giudice Arbitro e/o dalla Segreteria.

Cap. VI - GLI ATLETI**Punto 31 –****Il Tesseramento e la copertura assicurativa**

La richiesta di tesseramento di ciascun atleta deve essere effettuata dalla Società affiliata al Comitato Provinciale AICS di appartenenza, seguendo quanto indicato dalla procedura di tesseramento e relativo bonifico del pagamento avvenuto. E' consigliabile un'integrazione di copertura assicurativa per tutti gli iscritti, C. Direttivo compreso, contro eventuali infortuni e RCT. Cliccando sulla spunta dove viene indicata la tipologia di assicurazione che si vuole sottoscrivere, il Comitato Provinciale AICS, provvederà a convalidare la pratica assicurativa con validità di 365 giorni dalla stipula.

Possono svolgere attività agonistica e sono quindi inquadrati nelle categorie indicate nella tabella a pag. 16, tutti i tesserati AICS. Sono tenuti all'osservanza delle vigenti leggi sulla tutela sanitaria delle attività sportive, specialmente in ordine degli accertamenti periodici all'idoneità della pratica sportiva amatoriale e agonistica.

Le Società sono tenute a conservare sotto la propria responsabilità, la documentazione relativa alle

certificazioni sanitarie di tutti gli atleti tesserati sottochiave, fermo restando che nessuna attività agonistica o anche soltanto di allenamento potrà essere svolta da chi non abbia ottenuto il prescritto certificato di idoneità agonistica o di buona salute o il cui certificato sia scaduto.

Punto 32 –

Gli atleti stranieri

E' consentito agli atleti di nazionalità straniera e, agli atleti provenienti da altre Federazioni chiedere il tesseramento all'AICS. La Società provvederà a inoltrare la richiesta al Comitato Provinciale e/o Regionale di appartenenza.

Punto 33 –

Le categorie Promozionali

Ai fini dell'attività sportiva, l'appartenenza alle varie categorie è determinata dai limiti di età, uguali per maschi e femmine, Agonisti e Promozionali.

Si definisce la categoria promozionale (principianti):

i bambini/e, ragazzi/e, adulti che iniziano a praticare per la prima volta il pattinaggio.

- a) Potranno iscriversi nella categoria promozionale per due anni agonistici consecutivi. Sarà d'obbligo per tutti gli atleti Promozionali passare alla categoria Agonistica dopo due anni di attività nella categoria "atleti promozionali".
- b) Potranno "rientrare a gareggiare", e rimanere nella categoria **promozionale** per un solo anno sportivo, gli "EX" pattinatori che sono rimasti inattivi e/o non tesserati per una stagione sportiva.
- c) Quando un atleta che ha gareggiato nella categoria agonistica sospende l'attività e il tesseramento per un anno, se rientra a gareggiare, si iscriverà nella categoria Agonistica.

d) Chi partecipa con i pattini da corsa



obbligò iscriversi nella categoria **AGONISTI**.

Le categorie per età e settore: promozionale e agonistica

MASTER Over 60	F - M	Atleti che compiono 60 anni e oltre nell'anno solare in corso
MASTER Over 50	F - M	Atleti di età compresa tra i 50 e i 59 anni compiuti nell'anno solare in corso
MASTER Over 40	F - M	Atleti di età compresa tra i 40 e i 49 anni compiuti nell'anno solare in corso
MASTER Over 30	F - M	Atleti di età compresa tra i 30 e i 39 anni compiuti nell'anno solare in corso
SENIOR	F - M	Atleti di età compresa tra i 18 e i 29 anni compiuti nell'anno solare in corso
JUNIOR	F - M	Atleti che compiono 16-17 anni nell'anno solare in corso
ALLIEVI	F - M	Atleti che compiono 14-15 anni nell'anno solare in corso
RAGAZZI	F - M	Atleti che compiono anni 12-13 nell'anno solare in corso
ESORDIENTI	F - M	Atleti che compiono 10 -11 anni nell'anno solare in corso
GIOVANISSIMI	F - M	Atleti che compiono 8-9 anni nell'anno solare in corso
CUCCIOLI B	F - M	Bambini che compiono 6-7 anni nell'anno solare in corso
CUCCIOLI A	F - M	Bambini che compiono 3-4-5 anni nell'anno solare in corso

Punto 34 –

Le Divise di gara

L'abbigliamento per tutti i tipi di Campionati e Trofei dovrà essere una divisa di Società:

- body da corsa e/o pantaloncini e maglietta per le categorie agonistiche e promozionali.
- I pantaloncini e la maglietta, devono rientrare nel decoro etico sportivo approvato dal Giudice Arbitro che potrà depennare l'atleta dalla gara, se l'abbigliamento non rientra nel decoro etico sportivo. Il medesimo deve essere indossato anche durante le cerimonie di premiazione.
- Facoltativo indossare i pattini alle premiazioni sul podio.
- Vietato indossare le canottiere.

Punto 35 –

Equipaggiamento, Protezioni e Numeri di gara

L'equipaggiamento per le competizioni deve comprendere:

- | | |
|--------------------------------|--------------|
| a) il casco protettivo | obbligatorio |
| b) le ginocchiere anche rigide | facoltative |
| c) le polsiere anche rigide | facoltative |
| d) le gomitiere | facoltative |
| e) lacci per occhiali | obbligatori |

Per le Società affiliate solo FISR, le protezioni ai polsi e ginocchiere sono facoltative.
 Il casco protettivo deve essere indossato e portato allacciato per tutto il tempo che l'atleta rimane sulpercorso di gara.

I colori delle calotte e i numeri di pettorale

In basso nello schema l'assegnazione del colore Regione per Regione della calotta.

I numeri di pettorale vengono posti sulla coscia sinistra e/o destra o entrambe, e devono essere ben visibili. Le misure dei numeri, non meno di 10 cm sulla coscia, non meno di 16 cm sulla schiena. Le calotte verranno spedite alla Società che ne farà richiesta. (Scelta libera se consegnarla agli atleti con una cauzione o farle acquistare). La calotta se presa con la cauzione dall'atleta verrà restituita alla Società se abbandona il corso di pattinaggio.

Ogni Regione ha il suo colore di calotta (facoltativo)

			Pantone
Valle D'Aosta	Calotta Bianca		WHITE
Piemonte	Calotta grigio chiaro 	Numeri neri	423 PC
Lombardia	Calotta azzurra 	Numeri neri	CYAN PC
Veneto	Calotta gialla 	Numeri neri	YELLOW PC
Emilia Romagna	Calotta blu 	Numeri bianchi	300 PC
Liguria	Calotta grigia 	Numeri neri	432 PC
Toscana	Calotta verde scuro 	Numeri neri	355 C
Abruzzo	Calotta marrone 	Numeri neri	7505 C
Basilicata	Calotta viola 	Numeri bianchi	259 PC
Calabria	Calotta bordeaux 	Numeri bianchi	1817 PC
Campania	Calotta nera 	Numeri bianchi	BLACK
Friuli Venezia Giulia	Calotta beige 	Numeri neri	480 C
Lazio	Calotta verde chiaro 	Numeri neri	381 C
Marche	Calotta viola scuro 	Numeri bianchi	266 C
Molise	Calotta azzurro chiaro 	Numeri neri	291 PC
Puglia	Calotta avorio 	Numeri neri	155 C
Sardegna	Calotta rosa 	Numeri neri	1905 C
Sicilia	Calotta arancione 	Numeri neri	1585 PC
Trentino Alto Adige	Calotta rosso scuro 	Numeri bianchi	1807 PC
Umbria	Calotta rosso 	Numeri neri	1797 PC

Al centro della calotta potrà essere stampato per lungo il nome della Società di appartenenza o lo sponsor, per le calotte dell'Americana a Staffette dovranno esserci i numeri adall'1 all'8 su entrambi i lati

Tipologia di pattini dimensioni ruote e scarpetta

- a) Alle categorie **Allievi, Junior, Senior, Master** Agonisti vengono stabiliti i seguenti limiti massimi: la lunghezza del pattino non deve eccedere cm.50 di massimo ingombro ed è autorizzato l'utilizzo di ruote fino al diametro massimo di mm. 110; L'inosservanza dei limiti massimi di cui alle lettere precedenti determina l'estromissione del concorrente dalla manifestazione ed il deferimento della Società di appartenenza agli organi della Giustizia Sportiva competenti la manifestazione.

Chi si iscrive alla gara e partecipa con i pattini foto 1, ha l'obbligo di gareggiare negli agonisti anche se pattina da poco e/o considerato principiante.

Tipo di scarpa per la Categoria Agonisti anche se principianti.  Foto 1

Tipo di scarpa per la Categoria Promozionale e Agonisti.  Foto 2

Viene ammesso l'utilizzo di qualsiasi tipo di ruote, con le seguenti limitazioni:

- a) alle categorie **Giovanissimi e Esordienti** promozionali viene autorizzato l'utilizzo facoltativo di ruote fino al diametro massimo di mm. 90;
- b) alle categorie **Ragazzi** Promozionali viene autorizzato l'utilizzo facoltativo di ruote fino al diametro massimo di mm. 100;
- c) alle categorie **Allievi, Junior, Senior, Master** Promozionali vengono stabiliti i seguenti limiti massimi:
- 1). La lunghezza del pattino non deve eccedere cm. 50 di massimo ingombro ed è autorizzato l'utilizzo di ruote fino al diametro massimo di mm. 110;
 - 2). L'inosservanza dei limiti massimi di cui alle lettere precedenti determina l'estromissione del concorrente dalla manifestazione e il deferimento della Società di appartenenza, agli organi della Giustizia Sportiva competenti la manifestazione.

Punto 36 - Sicurezza degli atleti in gara

In ogni tipo di gara è sempre obbligatorio l'uso del casco protettivo mentre per le protezioni indicate al punto 36 sono facoltative le ginocchiere e polsiere.

Il casco protettivo è un casco rigido il cui guscio interno, ricopra la calotta cranica, protegga tempie e fronte e risulti ben aderente e fissato alla testa.

L'atleta durante la gara può indossare gli occhiali da vista o da sole, purché non creino difficoltà, pericolo o danno all'atleta. Chi li indossa è tenuto ad allacciarli dietro la nuca, con una cordicella facendo un nodo aderente alla testa.

E' vietato l'uso di apparecchiature ricetrasmittenti, vietato entrare nel percorso di gara per il riscaldamento senza la presenza dell'ambulanza.

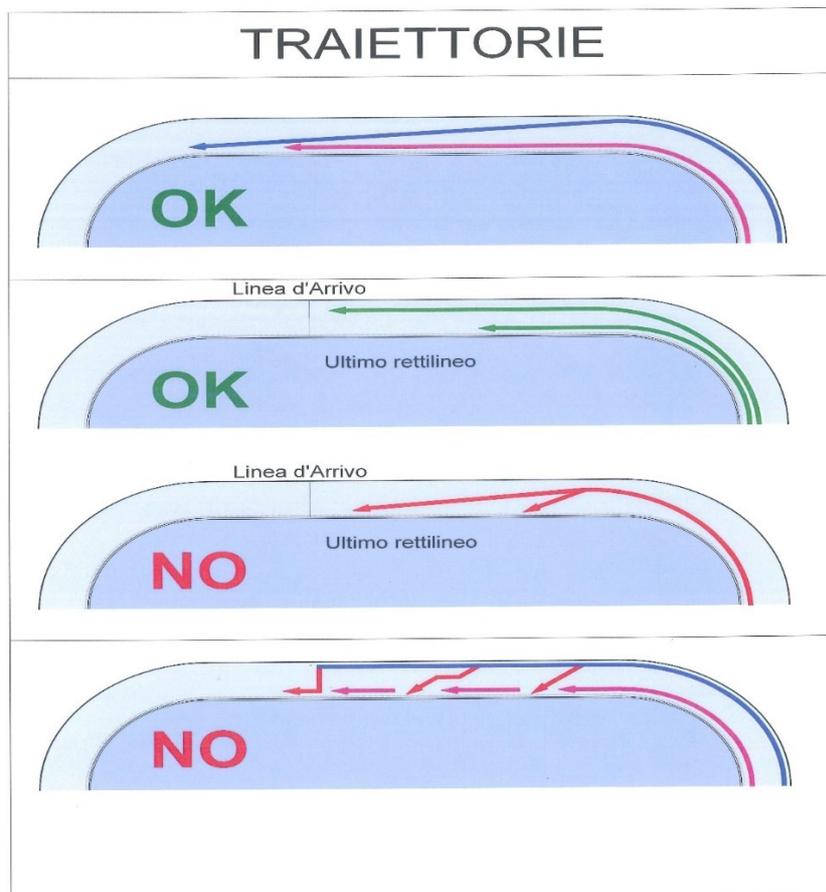
Durante la gara è consentito l'utilizzo del cardio-frequenzimetro (applicato al polso e/o al petto). Esso non deve creare difficoltà o danno all'atleta che lo indossa, né ad altri atleti impegnati nella medesima gara.

Punto 37 - Comportamento atleti in gara

Tutti gli atleti devono partecipare alla gara con lealtà ed impegno.

I concorrenti devono gareggiare percorrendo la linea immaginaria più breve, senza "zigzagare", retrocedere e senza deviazioni improvvise dal proprio percorso, tali da creare pericoli per gli altri atleti.

In nessun caso un atleta può spingere un altro concorrente o tagliargli la strada.
In nessun caso il sorpasso deve causare ostacolo agli altri concorrenti.



L'atleta che si trova in testa sul rettilineo di arrivo non deve ostacolare il concorrente che lo segue. E' vietato farsi tirare, spingere, ostacolare o aiutare gli altri concorrenti. Gli atleti che rinunciano a continuare la gara devono, se possibile, informare un membro della Giuria. Qualora gli atleti dovessero essere doppiati:

- possono completare la prova, se non ostacolano gli atleti in gara;
- il Giudice arbitro potrà togliere l'atleta doppiato se compromette l'andamento della gara;
- l'atleta doppiante può superare i doppiati o accodarvisi senza inserirsi nel gruppo;
- nelle competizioni su pista o su circuito stradale l'atleta che viene doppiato non deve ostacolare il sorpasso, né favorire altri concorrenti;
- l'atleta in gara che riceve la comunicazione di abbandonare il percorso deve eseguire immediatamente l'invito del Giudice Arbitro, pena la squalifica dalla gara;
- è vietato agli atleti provocare la caduta di altro/i atleta/i e/o di comprometterne la regolare partecipazione alla gara;
- in caso di caduta, il concorrente, se è ancora in grado di continuare la gara, deve alzarsi senza l'aiuto di terzi. In caso contrario, viene considerato ritirato.

Gli atleti non devono oltrepassare le strisce interne di delimitazione dei percorsi di gara. Se un atleta oltrepassa volontariamente tali strisce, anche con un solo pattino, viene eliminato. In caso di percorsi delimitati da birilli, se viene tagliata la traiettoria, passando all'interno del birillo, l'atleta verrà eliminato.

L'atleta è autorizzato a riparare in proprio, senza aiuto esterno, un pattino difettoso; deve, però, prestare attenzione a non ostacolare il regolare svolgimento della gara. Ogni azione è in ogni caso effettuata sotto la responsabilità del concorrente.

TITOLO III - LE DISPOSIZIONI TECNICHE GENERALI

Cap. VII – LA PREPARAZIONE ALLA GARA

Punto 38 – Prove tecniche sul percorso di gara

In ogni manifestazione di campionato e/o trofei, per tutte le categorie, promozionali e agonistiche è concesso agli atleti gareggianti un tempo di riscaldamento, deciso dal Giudice Arbitro, in base al programma di gara, alla quantità di atleti e determinerà il Giudice Arbitro il tempo del riscaldamento:

- prima dell'inizio delle gare del mattino;
- prima delle gare del pomeriggio;
- o durante il programma se necessario.

Cap. VIII – LA PARTENZA

In tutte le categorie l'appello degli atleti o delle squadre partecipanti ad una gara viene effettuato in apposito spazio fuori del percorso di gara.

L'atleta o la squadra, non presente all'appello effettuato dal Giudice addetto agli appelli, viene richiamato/a una sola volta. Se entro 2/3 minuti dal primo richiamo l'atleta o la squadra non è presente anche fuori dal percorso di gara, il Giudice arbitro può escludere l'atleta/squadra dalla partenza della prima prova nelle gare previste a due prove. Potrà effettuare la seconda prova.

Nelle altre gare sarà decisione del Giudice Arbitro decidere se squalificarlo per la giornata.

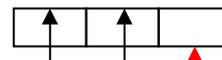
Per tutte le gare la partenza avviene con il comando **“atleti a posto - immobili - start (segnale acustico o colpo di pistola)”**.

Il segnale di partenza è dato da un colpo di pistola, sparato con il braccio teso verso l'alto o dal beep. Nella gara a cronometro la partenza è libera con un tempo massimo di 15 secondi dal momento che l'atleta ha il segnale “puoi partire” da parte del Giudice. Passati i 15 secondi se l'atleta non è partito verrà squalificato dalla gara.

Punto 39 – Le false partenze PROMO e AGO

Le false partenze sono così regolamentate per tutte le categorie:

- alla prima falsa partenza l'atleta agonista viene ammonito.
- alla seconda falsa partenza l'atleta agonista viene eliminato.
- alla prima falsa partenza l'atleta promo ha un richiamo.
- alla seconda falsa partenza l'atleta promo indietreggia dal box, posizionandosi all'esterno.
- Alla terza falsa partenza l'atleta promo viene eliminato.



Viene comminata la falsa partenza anche all'atleta che, con il suo comportamento (ad esempio, movimenti improvvisi), provoca la partenza anticipata di altri atleti.

In caso di falsa partenza il Giudice di Partenza, oppure il Contro starter, ove convocato, richiama gli atleti alla partenza per ripetere la procedura dall'inizio.

Le ammonizioni per falsa partenza si estinguono al termine della gara nella quale sono state sanzionate, tali provvedimenti non sono cumulabili con altre sanzioni disciplinari.

Punto 40– Ripetizioni della partenza

La partenza può essere ripetuta su decisione del Giudice Arbitro nei seguenti casi:

1. nelle gare a cronometro, a cronometro ad atleti contrapposti, a cronometro a squadre contrapposte e m.100 speed a causa di un guasto meccanico;
 - a) per mancato funzionamento (guasto tecnico) della cellula in partenza o in arrivo;
 - b) per caduta accidentale del/dei concorrente/i, in qualsiasi punto del percorso nelle sole gare a cronometro, a cronometro ad atleti contrapposti, oppure entro l'uscita dalla prima curva nella gara a cronometro a squadre contrapposte;
2. nelle partenze simultanee, per caduta causata da altro/i atleta/i, a condizione che tali eventi si verifichino entro l'uscita:
 - a) dal primo birillo dopo la partenza, nella gara su pista piana;
 - b) dalla prima curva, se in pista piana o sopraelevata, oppure entro i primi 50 metri su strada. I punti devono essere indicati da apposito segnale, ben visibile.

Cap. IX - L'ARRIVO

Punto 41 – Premessa

L'arrivo viene determinato nel momento in cui la parte più avanzata del primo pattino, attraversa la linea del traguardo, purché sia a contatto con il suolo.

Qualora il primo pattino non tocchi la linea del traguardo, l'arrivo viene determinato dalla parte più avanzata del secondo pattino, purché quest'ultimo oltrepassi la linea del traguardo.

Punto 42 – L'arrivo nei percorsi di destrezza

Nei percorsi di destrezza l'arrivo viene determinato nel momento in cui la parte più avanzata del primo pattino, attraversa la linea del traguardo, purché almeno una sua qualsiasi parte sia a contatto con il suolo.

Punto 43– L'arrivo nella gara Staffetta Americana

Nella gara Staffetta Americana si considera avvenuto l'arrivo quando l'atleta dell'ultima frazione della squadra ha attraversato la linea del traguardo con la parte più avanzata del primo pattino.

Punto 44 – L'arrivo nella gara a tempo

Nelle gare a tempo il traguardo è determinato dal punto preciso sul quale si trova la parte più avanzata del primo pattino dell'atleta allo scadere del tempo.

Punto 45– L'arrivo nella gara a cronometro a squadre contrapposte

Nelle gare a cronometro a squadre, a cronometro contrapposte si considera avvenuto l'arrivo quando l'ultimo atleta della squadra ha attraversato la linea del traguardo con la parte più avanzata del primo pattino.

Cap. X – LE CLASSIFICHE

Punto 46 – Determinazione delle classifiche

La classifica viene determinata in base alla posizione, ai tempi, ai punteggi che ciascun concorrente realizza nelle diverse tipologie di gare disputate.

Punto 47 –

Classifiche ex aequo

Nelle fasi di qualificazione di gare nelle quali il passaggio alla fase successiva avviene mediante il tempo, nel caso in cui più atleti/squadre abbiano ottenuto lo stesso tempo al millesimo di secondo, ripetono la prova i soli atleti/squadre classificatisi ex aequo, per la composizione dei partenti della fase successiva entro il numero consentito dalla tipologia di gara.

Nelle gare a cronometro, ad atleti e squadre contrapposti, nel caso in cui più atleti/squadre abbiano ottenuto lo stesso tempo, al millesimo di secondo, si deve ripetere la prova per definire la classifica per la sola definizione del podio. In tale caso la composizione o lo schieramento di partenza degli/delle atleti/squadre ex aequo partecipanti alla ripetizione della prova, avviene per sorteggio ed il tempo realizzato da ogni atleta deve essere reso noto subito dopo il suo arrivo.

Quando nelle gare in linea si verifica un arrivo in gruppo, tale da non consentire l'esatta individuazione delle posizioni di arrivo, gli atleti vengono classificati ex aequo.

Punto 48 –

Classifiche dei doppiati, ritirati, eliminati, retrocessi e squalificati

Nelle gare su pista o su circuito stradale chiuso, gli atleti doppiati o che stanno per esserlo, possono essere estromessi dalla gara a parere del Giudice Arbitro.

Gli atleti o le squadre, doppiati ed estromessi dalla gara, ritirati o squalificati per fallo tecnico, vengono classificati in ordine inverso alla loro uscita di gara, senza diritto di accesso alla fase successiva, ove prevista.

Nelle gare a cronometro ad atleti contrapposti delle categorie Giovanissimi ed Esordienti, Agonisti e Promozionali agli atleti doppiati ed estromessi dalla gara, ritirati o squalificati per fallo tecnico è consentita la partecipazione alla seconda prova della gara.

Gli atleti o le squadre che rinunciano a continuare la gara devono, se possibile, informare un membro della Giuria.

L'atleta o la squadra che si trova in testa sul rettilineo di arrivo non deve ostacolare il concorrente o la squadra che lo segue. L'atleta o la squadra che viola questa norma, dopo l'arrivo, viene retrocesso/a in classifica dopo il/i concorrente/i che ha ostacolato.

Nel caso in cui la Giuria adotti un provvedimento di retrocessione, all'atleta sanzionato viene attribuito un tempo infinitesimale più alto di quello del concorrente che lo precede in classifica nella nuova posizione.

In caso di caduta, il concorrente, se ancora in grado di continuare la gara, deve alzarsi senza l'aiuto di terzi. In caso contrario, viene considerato ritirato e classificato nella posizione acquisita.

Nella gara a punti ed a punti/eliminazione, perdono il punteggio acquisito gli atleti, che, al termine della gara, risultano doppiati, ritirati, eliminati o estromessi.

Gli atleti o le squadre sanzionati con la squalifica non vengono collocati in classifica.

Cap. XI – LO SVOLGIMENTO DELLE GARE



Punto 49 –

Numero dei concorrenti e categorie accorpate

Il numero massimo di atleti ammessi alla partenza è in funzione della distanza da percorrere e/o dello sviluppo del percorso, come stabilito ai successivi articoli relativi alle modalità di svolgimento delle specifiche gare.

Le categorie che non raggiungano il numero minimo di partecipanti richiesto per ogni specifica gara

possono essere accorpate tra loro, a discrezione del Giudice Arbitro, purché il numero complessivo degli atleti alla partenza della gara non risulti superiore ai limiti massimi previsti per la gara medesima. Vengono stilate classifiche separate per tutti i tipi di gare previste dal regolamento.

Punto 50–

Identificazioni dei concorrenti

La Segreteria di Giuria e la Società organizzatrice, ricevono direttamente via E-MAIL i nominativi delle società partecipanti e degli atleti iscritti alla gara, atleti regolarmente tesserati per l'attività agonistica dell'anno in corso negli appositi moduli: **Mod. Iscrizione.**

La Giuria non è tenuta a identificare i concorrenti.

Lo scambio di atleta è considerato illecito sportivo e, come tale, soggetto alle sanzioni previste dal Regolamento Federale di Giustizia e Disciplina.

Punto 51 –

Particolarità di gara (condizioni metereologiche avverse)

Nelle gare su strada, per tutte le categorie Giovanissimi, Esordienti, Ragazzi, Allievi, Juniores, Seniores e Master, non è obbligo gareggiare in caso di condizioni meteorologiche non favorevoli, sarà il G.A. a dare disposizioni.

Giudice Arbitro può sospendere momentaneamente le gare, senza obbligo di essere riprese e portate a termine.

Sarà la Società organizzatrice dell'evento sospeso, a decidere la data da destinare per il recupero della gara.

Interruzione della gara -ripetizione della gara

Durante lo svolgimento di una gara in linea al verificarsi di improvvisi problemi tecnici, maltempo, o incidenti gravi con atleti infortunati sul percorso di gara (e/o con presenza di sangue sul percorso stesso, anche se non in un punto critico), il Giudice Arbitro può interrompere la gara che sarà ripetuta. In tal caso, tutti gli atleti non coinvolti nell'incidente o coinvolti senza necessità di soccorso potranno:

- a) integralmente, con l'ammissione di tutti gli atleti inclusi quelli oggetto di sanzioni monitorie e squalifiche per somma di ammonizioni, che verranno annullate al momento dell'interruzione della gara, ad esclusione degli atleti squalificati per infrazioni di estrema gravità, o contrari all'etica sportiva, squalificati per infrazioni di estrema gravità o contrari all'etica sportiva;

Tocco del birillo e taglio del percorso di gara per tutte le categorie Agonisti e Promozionali

L'atleta che tocca e sposta il birillo, facendolo uscire completamente dalla sede larga 30 cm, viene ammonito.

Nell'ambito della stessa fase di gara, alla terza infrazione, l'atleta viene eliminato, con possibilità di accedere alla fase successiva se prevista.

Le ammonizioni per tocco del birillo si estinguono al termine della fase di gara nella quale sono state sanzionate. Inoltre, tali provvedimenti non sono cumulabili con altre sanzioni disciplinari.

Sono esclusi dalla sanzione i birilli che compongono le barriere collocate sul percorso delle gare che delimitano in esterno. Qualora, però, detti birilli vengano colpiti deliberatamente durante la fase del loro superamento l'atleta verrà eliminato.

Nella gara a cronometro ad atleti contrapposti nelle categorie Giovanissimi ed Esordienti, Promozionali e Agonisti, che vengono doppiati nella gara, è consentita la partecipazione alla seconda prova, ove prevista.

TITOLO IV - LE GARE E LE REGOLE

Cap. XII – DISTANZE

Punto 52 - Le distanze di gara su pista e su strada

Le distanze di gara su pista e su strada per i Campionati:

1. Provinciali - Interprovinciali - Indoor;
2. Regionali - Interregionali - Indoor;
3. Nazionali Indoor di categoria;
4. Nazionali di categoria su pista - pista piana e strada;
5. Per la mezza maratona, la distanza è fissata in km 21,097;
6. Per la Maratona la distanza è di Km42,195.

Cap. XIII - LE TIPOLOGIE DI GARA E LE REGOLE

Punto 53 - Tipi di gara

Nelle prove di Campionati Provinciali, Regionali, Nazionali e Trofei o gara a tappe A.I.C.S., possono essere disputati i seguenti tipi di gara:

- | | |
|--|------------------------------|
| 1. Gara speed a cronometro a squadre contrapposte | pista - pista piana |
| 2. Gara a cronometro speed singolo atleta | pista - strada |
| 3. Gara a cronometro ad atleti contrapposti | pista - pista piana |
| 4. Gara speed 60 metri lanciati in corsia | strada |
| 5. I percorsi di destrezza | pista piana |
| 6. Gara 1000 m speed | pista - strada |
| 7. Gara in linea | pista - strada |
| 8. Gara a tappe C.A.R. (Circuito A.I.C.S. delle Regioni) | pista - pista piana - strada |
| 9. Staffetta Americana a squadre (anche miste M/F) | pista - pista piana - strada |

DISPOSIZIONI PARTICOLARI

Se nell'annuncio di gara viene inserita la parola "promozionale" non vi è l'obbligo dei cronometristi; gli arrivi sono a vista o con il colore della calotta.

Es: Campionato Prov. Reg. o Interregionale **Promozionale** categ. Giov.- Esor (non sono obbligatori i cronometristi).

Punto 54 – Gara speed a cronometro a squadre contrapposte

E' una gara a tempo nella quale si percorre una distanza su pista o pista piana con una distanza prestabilita.

Esempio: 60 - 100 - 200 - 300 - 400 – 500 (in base alle categorie).

Le squadre devono essere composte da tre atleti più una riserva.

L'atleta che determina l'arrivo è ultimo della squadra.

La gara viene effettuata in due prove e conta il miglior tempo.

- **Modalità di svolgimento**

La gara a cronometro a squadre contrapposte si effettua solo nella direzione antioraria.

Nella prima fase tutti gli abbinamenti degli atleti vengono sorteggiati; nella seconda fase avvengono in ordine decrescente.

- **Partenza**

Il Giudice di partenza, dopo aver invitato i concorrenti a prendere posizione, previo benessere del cronometrista, autorizza l'esecuzione della prova controllando che siano osservate le seguenti disposizioni:

- a) gli atleti devono porsi con i pattini all'interno dei box o dietro la linea di partenza;
- b) gli atleti devono partire a pattini fermi e mantenere uno o più elementi dei due pattini a contatto con il pavimento;
- c) il primo movimento di partenza dei due piedi deve essere compiuto verso la linea di partenza;
- d) gli atleti possono bilanciare il corpo in avanti o indietro;
- e) la posizione del corpo rispetto alla linea di partenza è a discrezione del pattinatore;
- f) gli atleti devono partire entro 15 secondi dall'invito.

Punto 55 - Gara a cronometro speed singolo atleta

E' una gara a tempo nella quale si percorre una distanza su pista, pista piana o strada con una distanza prestabilita.

Esempio: 60 - 100 - 200 - 300 - 400 - 500 (in base alle categorie).

La gara viene effettuata in due prove e conta il miglior tempo.

- **Modalità di svolgimento**

La gara a cronometro individuale si effettua solo nella direzione antioraria.

Nella prima fase tutti gli abbinamenti degli atleti vengono sorteggiati; nella seconda fase avvengono in ordine decrescente.

- **Partenza**

Il Giudice di partenza, dopo aver invitato il concorrente a prendere posizione, previo benessere del cronometrista, autorizza l'esecuzione della prova controllando che siano osservate le seguenti disposizioni:

- a) l'atleta deve porsi con i pattini all'interno dei box o dietro la linea di partenza;
- b) l'atleta deve partire a pattini fermi e mantenere uno o più elementi dei due pattini a contatto con il pavimento;
- c) il primo movimento di partenza dei due piedi deve essere compiuto verso la linea di partenza;
- d) l'atleta può bilanciare il corpo in avanti o indietro;
- e) la posizione del corpo rispetto alla linea di partenza è a discrezione del pattinatore;
- f) l'atleta deve partire entro 10 secondi dall'invito.

Punto 56 - Gara a cronometro ad atleti contrapposti

E' una gara a tempo nella quale si percorre una distanza su pista o pista piana che viene disputata con massimo 4 concorrenti 2 per lato, che partono da punti della pista equidistanti fra loro.

Per le categorie Giovanissimi ed Esordienti Agonisti

Modalità di svolgimento

La gara si effettua, in due fasi a tempo, su **quattro giri** di pista piana ad atleti contrapposti, che partono da punti equidistanti fra loro:

- la prima prova viene eseguita in senso antiorario;
- la seconda prova viene eseguita in senso orario;
- planimetria m.20x40.

Per le categorie Giovanissimi ed Esordienti Promozionali

Modalità di svolgimento

La gara si effettua, in due fasi, a tempo, su **due giri** di pista piana ad atleti contrapposti, che partono da punti equidistanti fra loro:

- la prima prova viene eseguita in senso antiorario;
- la seconda prova viene eseguita in senso orario;
- planimetria m.20x40.

Per le categorie Ragazzi, Allievi, Junior, Senior e Master, Agonisti e Promozionali

Modalità di svolgimento

La gara si effettua, in due fasi, a tempo, **su quattro giri** di pista piana, ad atleti contrapposti, che partono da punti equidistanti fra loro:

- la prima prova viene eseguita in senso antiorario;
- la seconda prova viene eseguita in senso orario;
- planimetria m.20x40.

Il percorso di gara viene adeguato alla direzione di marcia di ciascuna delle due prove, come da planimetria in Appendice al Regolamento Tecnico.

Per tutte le categorie Promozionali e Agonisti:

• **Regolamento**

Nella prima fase tutti gli abbinamenti degli atleti vengono sorteggiati; nella seconda fase avvengono in ordine decrescente.

Ciascun atleta effettua la prova a cronometro in parallelo con gli altri atleti. Se alla partenza di una prova è presente un solo concorrente, la prova viene effettuata a cronometro individuale.

Il tempo viene rilevato tramite l'utilizzo di fotocellule collegate con apparecchio scrivente, azionato al segnale di partenza, dato in simultanea ad entrambi concorrenti.

Il tempo realizzato da ogni concorrente deve essere reso noto subito dopo ciascun arrivo.

La classifica finale viene redatta in base alla somma dei tempi impiegati in ciascuna prova.

Viene dichiarato vincitore l'atleta con la somma dei tempi più bassa.

• **Partenza**

Il Giudice di partenza (Starter):

- a) deve collocarsi in posizione equidistante dalle linee di partenza in modo tale da poter vedere entrambi i concorrenti;
- b) ordina ai concorrenti di posizionarsi dietro la linea;
- c) Con il comando "**atleti a posto**" e immobili, il Giudice di partenza spara o suona il beep.

Può essere effettuata la ripetizione della prova:

- a) se l'atleta che abbia doppiato l'avversario, qualora ne risultasse danneggiato;
- b) dal solo atleta caduto accidentalmente durante la prova a cronometro; in tal caso, anche l'atleta contrapposto può richiedere ed effettuare la ripetizione della prova, qualora, a giudizio del Giudice Arbitro, ne risultasse danneggiato.

In caso di mancato funzionamento delle fotocellule devono ripetere la prova solo gli atleti per i quali non è stato possibile rilevare il tempo impiegato. A costoro viene attribuito il tempo dell'ultima prova effettuata.

• **Penalità**

L'atleta agonista che durante l'esecuzione della prova sposta il birillo Ø20 cm per 3 volte oltre la sua sede regolamentare di Ø30 cm, viene eliminato. Se taglia con uno o due pattini il percorso di gara, viene eliminato per fallo tecnico e classificato nell'ordine inverso degli atleti usciti dalla gara, con

diritto di accesso alla prova successiva.

Punto 57 -

Gara speed 60metri lanciati in corsia

Gara su strada con corsie "tipo atletica leggera"

Per tutte le categorie Promozionali e Agonisti è una gara a cronometro lanciato con 2 atleti alla partenza. La fotocellula viene posizionata all'inizio del rettilineo, al termine dei 60 metri l'arrivo.

La partenza degli atleti deve avvenire almeno 20 metri prima fino a un massimo di 30 metri di distanza dalla "fotocellula starter".

Dove partono gli atleti dovrà essere segnata una linea bianca larga cm 4/5 per tutta la larghezza della strada.

Il Giudice addetto allo starter dovrà essere in prossimità della fotocellula, ma dovrà vedere gli atleti alla partenza.

Il via viene dato dallo starter a voce, e al passaggio lanciato in prossimità della fotocellula scatta il cronometro e iniziano i 60 metri.

L'arrivo è segnalato da:

- uno striscione che potrà essere posto in alto;
- uno striscione a uno solo lato della strada in verticale, che non deve invadere il percorso di gara
- da un gonfiabile ad arco.

- **Modalità per lo svolgimento 60 metri lanciati:**

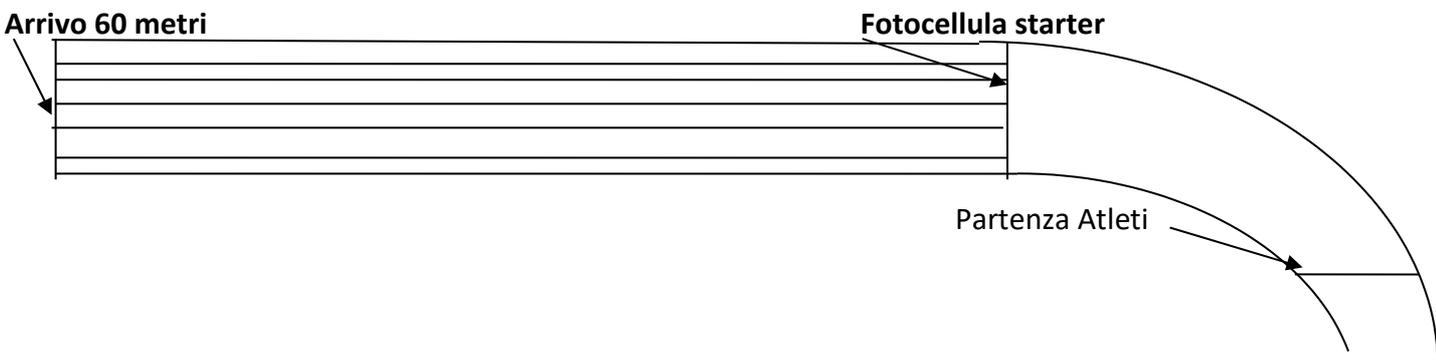
La gara si svolgerà in due prove e si considera il miglior tempo.

Nella prima fase l'abbinamento degli atleti in coppia vengono sorteggiati, nella seconda fase avvengono in ordine decrescente.

L'atleta deve pattinare dentro la sua corsia.

Il pattinatore che invade la corsia dell'avversario verrà squalificato per fallo tecnico.

Potranno essere posizionati sul percorso tunnel per passare sotto.



Punto 58 -

I Percorsi di destrezza

I percorsi di destrezza sono tre (se la gara è promozionale non c'è l'obbligo dei cronometristi):

- Destrezza 1 Smile planimetria pag. 40
- Destrezza 2 Onda planimetria pag.45
- Destrezza 3 Doppia Sprint planimetria pag.48

Sono gare a tempo che si effettuano in pista piana su un percorso con difficoltà tecniche medie e con un numero limitato di atleti.

- **Modalità di svolgimento**

I percorsi di destrezza sono 3 (tre) e presentano difficoltà tecniche medie e diversificate. Gli atleti (da

tre a max quattro)gareggiano seguendo ciascuno il birillo del colore assegnato; nella seconda prova il concorrente potrà avere cambiato, o tenere lo stesso colore della calotta/birillo, in funzione del numero dei partecipanti.

▪ **Regolamento**

La gara può svolgersi in tutte e tre le modalità in funzione del numero di atleti iscritti:

- a) due prove a testa con la somma dei tempi; oppure una prova a testa in combinata con un'altra gara
- b) due prove a testa e si tiene il miglior tempo;
- c) arrivo a vista con il colore delle calotte nelle gare "promozionali".

Le penalità: L'atleta che, durante l'esecuzione della prova, sposta i birilli che determinano le traiettorie per 3 volte oltre la sua sede regolamentare (con esclusione dei birilli che compongono le barriere esterne se ci fossero) oppure non percorre le traiettorie del tracciato, viene squalificato per fallo tecnico e classificato dopo coloro che l'hanno conclusa regolarmente.

Nella prima e nella seconda fase tutti gli abbinamenti degli atleti vengono sorteggiati;

▪ **Partenza**

L'atleta chiamato si colloca nella casella corrispondente il colore della calotta.

Gli atleti ritirati o squalificati per fallo tecnico vengono classificati dopo quanti abbiano conclusa la prova.

In caso di mancato funzionamento delle fotocellule devono ripetere la prova solo gli atleti per i quali non è stato possibile rilevare il tempo impiegato. A costoro viene attribuito il tempo dell'ultima prova effettuata.

DESTREZZA DOPPIA SPRINT

E' una gara a tempo che si effettua su pista piana, su un percorso con difficoltà tecniche medie.

▪ **Regolamento**

La gara si svolge a tempo per tutte le categorie percorrendo i giri stabiliti (da 2 a 8) al colore assegnato. La gara si può effettuare anche in due fasi a tempo il miglior risultato; oppure una prova sola abbinata alla combinata con un'altra gara.

In caso di numero eccessivo di iscritti la gara potrà essere effettuata in una sola prova.

▪ **La Partenza**

L'atleta chiamato si colloca nella casella corrispondente il colore della calotta.

Il Giudice di partenza (Starter), o il Contro starter, ove convocato, chiama gli atleti in base all'ordine predisposto dalla Segreteria e li invita a posizionarsi con libera impostazione al di fuori dei box situati sulla linea di partenza, in attesa del comando "ATLETI A POSTO".

Ricevuto il comando "ATLETI A POSTO" gli atleti si posizionano nei box ed assumono la posizione di partenza.

Ad atleti immobili il Giudice posizionato sul lato sinistro dei concorrenti, dietro la linea di partenza, dà il comando start.

• **L'arrivo**

L'arrivo è a metà percorso in corrispondenza alla linea di partenza.

• **Le classifiche**

Viene dichiarato vincitore l'atleta con il miglior tempo.

E' una gara effettuata con rilevamento del tempo e con un numero limitato di atleti. La gara si effettua con la formula a batterie ed i concorrenti partono tutti sulla stessa linea.

▪ Modalità di svolgimento

Le batterie sono composte, tenendo presente che nelle gare su pista e su strada il numero massimo di componenti ciascuna batteria è di 8 concorrenti. Nella prima fase gli atleti appartenenti alla stessa Società devono essere, se possibile, equamente distribuiti nelle varie batterie.

Nei turni successivi la composizione delle batterie deve essere effettuata con il sistema "a serpentine".

Passano dalle batterie alle fasi successive i vincitori più un numero di recuperati con i migliori tempi fino a raggiungere due o tre semifinali da 8 atleti ciascuna. I vincitori delle semifinali più i 5 o 6 migliori tempi recuperati accedono alla finale.

▪ Partenza

Gli atleti devono essere disposti su un'unica fila secondo l'ordine predisposto dalla Segreteria, senza facoltà di scelta della corsia.

Ricevuto il comando "ATLETI A POSTO" gli atleti si posizionano nei box ed assumono la posizione di partenza.

Ad atleti immobili il Giudice, posizionato sul lato sinistro dei concorrenti da il comando start.

▪ Composizione delle batterie

N° CONCORRENTI	N° BATTERIE	N° ATLETI AMMESSI ALLA FASE SUCCESSIVA	
		VINCITORI	RECUPERATI
2-8	1	-	-
9-16	2	2	6
17-24	3	3	5
25-32	4	4	12
33-40	5	5	11
41-48	6	6	10
49-56	7	7	9
57-64	8	8	16
65-72	9	9	15
73-80	10	10	14
81-88	11	11	13
89-96	12	12	12
97-104	13	13	11
105-112	14	14	18
113-120	15	15	17
121-128	16	16	16
129-136	17	17	15

Con un numero superiore a 84 atleti dovrà essere effettuata una ulteriore selezione o una prova a cronometro.

E' una gara, su pista o su circuito stradale, alla quale può partecipare contemporaneamente un numero di concorrenti proporzionato alle dimensioni del percorso.

Le gare in linea possono prevedere batterie di qualificazione, seguite da una finale, oppure finale diretta.

Le batterie di qualificazione sono stabilite dal Giudice Arbitro, che decide il numero dei concorrenti ammessi ad ogni batteria, come da tabelle che seguono.

Gli atleti eliminati possono essere classificati anche in base ad eventuali ulteriori prove (finale).

Gare in linea su pista

Categorie Giovanissimi ed Esordienti **Promozionali e Agonisti**

Il numero massimo di atleti ammessi alla partenza è 6.

Nel caso in cui risultassero iscritti solo 7 atleti può essere disputata direttamente la finale. Gli atleti devono essere disposti su un'unica fila.

Composizione delle batterie

N° ATLETI	BATTERIE					FINALE
2 – 7	-	-	-	-	-	“
8 – 12	2B P3	-	-	-	-	“
13 – 18	3B P2	-	-	-	-	“
19 – 24	4B P3	2B P3	-	-	-	“
25 – 30	5B P3	3B P2	-	-	-	“
31 – 36	6B P3	3B P2	-	-	-	“
37 – 42	7B P3	4B P3	2B P3	-	-	“
43 – 48	8B P3	4B P3	2B P3	-	-	“
49 – 54	9B P3	5B P3	3B P2	-	-	“
55 – 60	10B P3	5B P3	3B P2	-	-	“
61 – 66	11B P3	6B P3	3B P2	-	-	“
67 – 72	12B P3	6B P3	3B P2	-	-	“
73 – 78	13B P3	7B P3	4B P3	2B P3	-	“
79 – 84	14B P3	7B P3	4B P3	2B P3	-	“
85 – 90	15B P3	8B P3	4B P3	2B P3	-	“
91 – 96	16B P3	8B P3	4B P3	2B P3	-	“
97 – 102	17B P3	9B P3	5B P3	3B P2	-	“
103 – 108	18B P3	9B P3	5B P3	3B P2	-	“
109 – 114	19B P3	10B P3	5B P3	3B P2	-	“
115 – 120	20B P3	10B P3	5B P3	3B P2	-	“
121 – 126	21B P3	11B P3	6B P3	3B P2	-	“
127 – 132	22B P3	11B P3	6B P3	3B P2	-	“

LEGENDA: B=batterie - P=n° atleti per batteria che accedono alla fase successiva

▪ Partenza

Nelle gare in linea gli atleti si dispongono, a partire dal limite interno, dietro la linea di partenza, a circa cm.50 l'uno dall'altro ed in più file distanziate di cm.50, secondo l'ordine predisposto dalla Segreteria, senza facoltà di scelta della corsia.

Il Giudice di partenza dà il comando "Atleti a posto" e con gli stessi immobili dà il via con il segnale acustico. Nelle gare su pista, qualora non sia possibile allineare i concorrenti su un'unica fila, devono essere suddivisi in ugual numero e posizionati a scacchiera su due file.

Per le sole categorie Giovanissimi ed Esordienti Promozionali e Agonisti nelle gare su strada e su pista piana, gli atleti devono essere disposti su un'unica fila.

Nelle gare su pista piana, qualora non sia possibile allineare i concorrenti su un'unica fila, devono essere suddivisi in ugual numero e posizionati a scacchiera su due file.

Punto 61-

Gara a tappe C.A.R. (Circuito A.I.C.S. delle Regioni)

E' una combinazione di tipologie diverse di gare a squadre e/o individuali. Le diverse tipologie di gare costituiscono le tappe. Potranno svolgersi su pista piana, strada e indoor.

▪ Modalità di svolgimento

La manifestazione può svolgersi in un solo giorno, per un massimo 4 tappe.

Per ogni tappa la Società partecipante riceve due punti per ogni atleta presente alla gara.

La classifica di Società si determina sommando i punti acquisiti per risultato e presenza.

La Società organizzatrice sceglierà il tipo di gara e il luogo dove svolgere la manifestazione.

Punto 62 –

Staffetta Americana a squadre

E' una gara su pista piana, sopraelevata o circuito stradale. Gli atleti, dandosi il cambio liberamente in una zona determinata, devono coprire la distanza prestabilita.

Le staffette a squadre possono essere composte anche con atleti di Società diverse, da un minimo di tre, a un massimo di 4 atleti.

Potranno essere miste, maschi e femmine promozionali e agonisti e di tre categorie diverse per (accorpamento).

Es: **Giov. Esor. Ragazzi – Eso.Ragazzi, Allievi,-- Ragazzi, Allievi Junior,-- Allievi, junior, Senior,-- Junior ,Senior, Master.**

Nel caso in cui la Società partecipi con 2 squadre le calotte avranno numerazione:

- a) **prima squadra:** numero sulla calotta 1-2-3-4-;
- b) **seconda squadra:** numero sulla calotta dal 5-6-7-8.

Le batterie con numerazione dal 5 all'8 partiranno quando è terminata la prima fase di qualifica delle squadre con numerazione dal 1 al 4.

Se il numero delle staffette iscritte, sono almeno 4 verrà disputata una qualifica.

Passeranno in finale i primi tre migliori tempi.

La finale dovrà essere disputata con tre Staffette e con la numerazione delle calotte dal 1 al 4.

I colori delle calotte sono 4, BIANCO-AZZURRO-ROSSO-GIALLO

IL CAMBIO:

- **Per le categorie promozionali e agonistiche:** il cambio può essere effettuato con due modalità:
 - con il semplice contatto di una mano su qualsiasi parte del corpo del compagno di squadra.
 - mediante spinta da tergo (cambio all'americana) con ambedue le mani sui fianchi del compagno di squadra.
- **IL CAMBIO CON IL TESTIMONE:** il cambio può essere effettuato con il "testimone" (tipo bastone di atletica leggera, in legno o di un materiale rigido). I colori del bastone dovranno corrispondere ai 4 colori delle calotte. La lunghezza minima è di cm30 max 35cm.

1. Gara su pista piana e indoor

Zona di lancio: è l'area interna rispetto al percorso di gara.

Fase di lancio: nella zona di lancio l'atleta muovendosi nel senso di marcia, affianca all'interno della curva l'atleta frazionista della propria squadra che sorraggiunge, fino ad immettersi solo dopo il birillo di uscita-curva, nel percorso di gara per ricevere il cambio. L'atleta che si è immesso nella zona di cambio non può più sospendere tale fase.

Zona di cambio: è la zona del percorso di gara che comprende ambedue i rettilinei delimitati dai birilli, con l'esclusione delle curve.

Cambio: l'atleta che inizia la gara dal segnale del Giudice Starter non può dare il cambio prima di aver completato almeno un giro del percorso.

Nessun cambio deve essere effettuato durante l'ultimo giro di gara.

Tutti i componenti della squadra devono dare almeno un cambio.

Il cambio si ritiene valido quando inizia e si conclude all'interno del settore individuato. Le fasi di lancio, di cambio e di rientro non devono arrecare danno agli atleti delle altre squadre in gara.

In caso di squalifica di un componente della squadra si intende squalificata l'intera squadra. Qualora una squadra venga squalificata per irregolarità del cambio, la stessa viene collocata in classifica nell'ordine inverso delle squadre uscite dalla gara, senza diritto di accesso alla fase successiva.

Fase di rientro: l'atleta che ha dato il cambio deve rientrare all'interno della zona di lancio, utilizzando la zona del percorso di gara che comprende ambedue i rettilinei delimitati dai birilli, con l'esclusione delle curve.

Tocco del birillo: i provvedimenti disciplinari sanzionati per il tocco del birillo vengono adottati non solo per gli atleti impegnati sul percorso durante la frazione di gara, ma anche per quelli in fase di lancio o di rientro.

Allenatori: gli allenatori, che devono gestire la successione dei cambi e la strategia di gara, devono collocarsi nell'area predisposta sulla pista.

Planimetria: le zone descritte nei punti precedenti sono esposte sulla planimetria in Appendice al Regolamento Tecnico.

2. Gara su pista o su strada

Settore di lancio: è l'area individuata sul percorso di gara, che precede il settore di cambio.

L'atleta si muove dal settore di lancio per andare a ricevere il cambio, nello specifico settore, dell'atleta frazionista che sorraggiunge.

Settore di cambio: è l'area individuata sul percorso di gara, dalla metà dell'ultima curva fino al termine della zona di cambio. Viene indicata da apposito segnale e posizionata su decisione del Giudice Arbitro, in base alla struttura del percorso. L'atleta che si è immesso nel settore di cambio non può più sospendere tale fase.

Cambio: l'atleta che inizia la gara al colpo di pistola del Giudice Starter non può dare il cambio prima di aver completato un giro del percorso.

L'ultimo cambio deve essere effettuato prima dell'ultimo giro.

Tutti i componenti della squadra devono dare almeno un cambio.

Il cambio si ritiene valido quando inizia e si conclude all'interno del settore individuato. Le fasi di lancio, di cambio e di rientro non devono arrecare danno agli atleti delle altre squadre in gara.

In caso di squalifica di un componente della squadra, si intende squalificata l'intera squadra.

TITOLO V - LE NORME DISCIPLINARI

Cap. XIV- LE SANZIONI

Punto 63 -

Provvedimenti

I provvedimenti disciplinari che possono essere adottati durante lo svolgimento delle gare, a carico di quei concorrenti che si rendano responsabili di inosservanza alle disposizioni della Giuria o di più gravi infrazioni ai principi dell'etica sportiva, sono:

- a) Richiamo verbale
- b) Ammonizione
- c) Diffida di squalifica
- d) Retrocessione nell'ordine di arrivo
- e) Squalifica dalla gara
- f) Squalifica dalla manifestazione.

Punto 64 -

Le sanzioni

I provvedimenti disciplinari di carattere monitorio sono il richiamo verbale, l'ammonizione e la diffida di squalifica.

Di norma la sanzione più grave è preceduta da quella meno grave; in ogni caso, nel corso di una gara, le sanzioni a carattere monitorio si cumulano fra loro, anche se comminate nelle diverse fasi della stessa, per cui il responsabile di una ulteriore infrazione, dopo la diffida di squalifica, deve essere senz'altro squalificato dalla gara in cui l'infrazione stessa è stata commessa.

Il richiamo verbale può essere comminato da qualsiasi Giudice addetto allo svolgimento della gara, mentre l'ammonizione e la diffida di squalifica rientrano nella competenza del Giudice Arbitro.

Le ammonizioni e le diffide di squalifica comminate agli atleti devono essere immediatamente comunicate a mezzo impianto microfonico e, successivamente, trascritte in calce all'ordine di arrivo.

Punto 65 -

Retrocessione

Viene retrocesso nell'ordine di arrivo quel concorrente che, a giudizio del Giudice Arbitro, si sia reso responsabile di infrazioni durante la fase finale della gara.

Punto 66 -

Squalifiche/Eliminazione

I provvedimenti vengono adottati per fallo tecnico **eliminazione** (falsa partenza, tocco di birillo e, in genere, mancato rispetto delle norme tecniche) e fallo sportivo **squalifica** (somma di ammonizioni, squalifica diretta).

In caso di squalifica per fallo tecnico l'atleta viene classificato al posto acquisito nella fase. In caso di squalifica per fallo sportivo l'atleta non viene classificato e viene collocato all'ultimo posto dell'ordine di arrivo come squalificato. In tal caso non gli vengono assegnati punti per la classifica generale.

L'inosservanza dei principi dell'etica sportiva viene punita con la squalifica dalla manifestazione.

Il concorrente, che durante lo svolgimento di una gara si sia reso responsabile, a giudizio del Giudice Arbitro, di danneggiamento per contatto fisico nei confronti di uno o più atleti viene squalificato dalla gara stessa.

Qualora il danneggiamento per contatto fisico avvenga durante una batteria nella gara di destrezza in pista piana, il concorrente danneggiante viene squalificato, mentre quello danneggiato ripete la prova.

Qualora il danneggiamento per contatto fisico avvenga durante gli ultimi due giri di una batteria di qualificazione in pista piana, pista sopraelevata o strada, il concorrente danneggiante viene squalificato, mentre quello danneggiato viene ammesso alla fase successiva.

Punto 67 - Provvedimenti a carico di Accompagnatori, Operatori Sportivi, Allenatori

Gli accompagnatori ufficiali, gli operatori sportivi e gli allenatori devono osservare un comportamento conforme ai principi dell'etica sportiva.

Essi possono essere ammoniti o espulsi dal recinto della manifestazione, a discrezione del Giudice Arbitro, in relazione alla gravità della mancanza commessa durante la manifestazione stessa.

Punto 68 - Poteri disciplinari dei componenti di giuria

Qualsiasi componente della Giuria che abbia rilevato una infrazione disciplinare da parte di un concorrente, un rappresentante di Società o un allenatore, o che sia stato oggetto nel corso di una gara di offese o di atti violenti, deve segnalare immediatamente l'accaduto al Giudice Arbitro.

Il Giudice Arbitro adotterà gli stessi provvedimenti che avrebbe sanzionato qualora i fatti segnalati fossero stati da lui constatati direttamente.

TITOLO VI - LE CONTROVERSIE

Cap. XV - LE IMPUGNAZIONI



I reclami tecnici possono riferirsi esclusivamente all'ammissione di un concorrente ad una gara.

Punto 69 - Reclami tecnici

La competenza a decidere su tali reclami appartiene, in base alla giurisdizione funzionale e territoriale, al Giudice Sportivo Nazionale o ai Giudici Territoriali.

Punto 70 - Procedure di inoltro

Le istanze di reclamo devono essere indirizzate al Giudice competente entro la mezzanotte del giorno della manifestazione/Campionato.

Secondo quanto previsto negli stessi articoli le controparti possono inviare le proprie controdeduzioni.

Punto 71- Reclami concernenti l'ammissione di un concorrente ad una gara

Questo tipo di reclamo è consentito:

- a) alla società, che ritenga che un proprio atleta non sia stato ammesso ad una gara, pur avendone titolo;
- b) tutte le società, che si ritengano danneggiate per effetto dell'ammissione ad una gara di un atleta di altra società, ritenuto in posizione irregolare.

Il reclamo deve essere preceduto da preannuncio scritto a firma dell'accompagnatore ufficiale, da consegnarsi al Giudice Arbitro prima dell'inizio delle gare.

Nel caso previsto dalla lettera:

- a) del precedente paragrafo, il Giudice Arbitro deve dare immediata comunicazione del preannuncio a tutte le altre società presenti e allegare il preannuncio stesso al verbale di gara.

Qualora ricorra il caso di cui alla lettera (b) del paragrafo precedente, il Giudice Arbitro deve dare

immediata comunicazione del preannuncio del reclamo all'accompagnatore ufficiale della società cui appartiene l'atleta ritenuto in posizione irregolare e allegare il preannuncio stesso al verbale di gara.

Punto 72 - Ammissione di un concorrente con riserva

Il Giudice Arbitro, qualora ritenga evidentemente fondati i motivi esposti nel preannuncio di reclamo, ha facoltà di accogliere le richieste in esso formulate.

Quando il Giudice Arbitro non ritenga di essere in possesso di sicuri elementi di giudizio sull'ammissibilità alla gara di un concorrente, la cui posizione abbia formato oggetto di contestazione, può ammetterlo alla gara con riserva, lasciando le definitive decisioni del caso all'organo competente all'omologazione; di tale sua decisione, che avrà debitamente notificato a rappresentanti ufficiali delle società in gara, darà conto nel verbale di gara.

Punto 73 - Reclami contrari a una decisione della giuria

In nessun caso è consentita la presentazione di reclami concernenti decisioni di natura tecnica e disciplinare, adottate dalla giuria e comunque devolute alla sua esclusiva discrezionalità.

In modo particolare non è consentito alcun reclamo avverso le classifiche decise dalla giuria o avverso le decisioni di natura tecnico-disciplinare adottate dal Giudice Arbitro, anche per quanto si riferisce alla praticabilità ed alla regolarità del percorso di gara.

Punto 74 - Appelli alla CSA

Per il diritto di appello alla Corte Sportiva di Appello, si fa riferimento al Regolamento di Giustizia e Disciplina.

Punto 75 - Omologazioni delle gare

I risultati delle gare diventano ufficiali dopo l'omologazione da parte degli organi competenti e la pubblicazione sui Comunicati Ufficiali. In caso di assenza improvvisa di tutti i membri della giuria, o, in un tempo dove, l'organizzazione del Campionato-Manifestazione non può essere annullata, sarà compito dei Dirigenti, Allenatori, Operatori Sportivi Accompagnatori per Società in regola con il tesseramento, decidere se procedere con la gara o annullarla. Saranno gli stessi Dirigenti, Operatori Sportivi e Allenatori Accompagnatori che fungeranno da giudici e assistenti ai cronometristi. La gara si svolgerà senza ufficialità, i risultati non verranno inseriti nel sito.

I Certificati medici agonistici e buona salute

Vi è l'obbligo per tutti i partecipanti che gareggiano nei promozionali o agonistici, avere il certificato medico agonistico per accedere a tutti i tipi di Campionati e Trofei AICS, che prevedono classifica, punteggio e assegnazione al Titolo di Campione Nazionale AICS di categoria.

Il certificato di buona salute è riservato ai partecipanti che non accedono alla classifica, punteggio e al Titolo di Campione Nazionale AICS di categoria.

Tabella delle misure

SVILUPPO METRI A GIRO	A	B	C	D
200,00 m	34,08 m	32,26 m	13,80 m	12,08 m
175,00 m	29,82 m	28,22 m	12,075 m	10,57 m
150,00 m	25,56 m	24,19 m	10,35 m	9,06 m
125,00 m	21,30 m	20,16 m	8,62 m	7,55 m
100,00 m	17,07 m	16,15 m	6,90 m	6,04 m
90,00 m	15,33 m	14,51 m	6,21 m	5,43 m
80,00 m	13,63 m	12,90 m	5,52 m	4,83 m
75,00 m	12,78 m	12,09 m	5,17 m	4,33 m
66,60 m	11,36 m	10,75 m	4,60 m	4,03 m
60,00 m	10,22 m	9,68 m	4,14 m	3,62 m
50,00 m	8,52 m	8,06 m	3,45 m	3,02 m
25,00 m	4,26 m	4,03 m	1,725 m	1,51 m

La Doppia Sprint è una gara a tempo: gli atleti, massimo 4 gareggiano effettuando i giri per il colore assegnato; planimetria a pag.47; Il numero di giri è stabilito dalla lunghezza della pista e dal numero degli iscritti:

da 2 a 6 giri per le categorie; Giovanissimi e Esordienti Promo e Ago;

da 4 a 8 giri per le categorie; Ragazzi, Allievi, Junior, Senior, Master Promo e Ago.

La partenza e l'arrivo sono sulla stessa linea, a metà percorso.

La gara si svolge percorrendo in senso antiorario all'esterno dei colori assegnati delle semisfere, le calotte copri casco corrispondono ai colori delle semisfere.

1). Le false partenze per le categorie promozionali per tutte le gare

-alla prima falsa partenza l'atleta viene ammonito;

-alla seconda falsa partenza l'atleta viene recesso di 1 mt.

-alla terza falsa partenza l'atleta viene eliminato, con la possibilità di partecipare alla fase e/o gara successiva.

2). Le false partenze per le categorie agonistiche per tutte le gare

- alla prima falsa partenza l'atleta viene ammonito;

- alla seconda falsa partenza l'atleta viene eliminato, con la possibilità di partecipare alla fase e/o gara successiva.

Viene ammonito l'atleta che durante le gare, spinge strattona ostacola in modo pericoloso l'avversario.

Entra in diffida l'atleta che riceve la seconda ammonizione.

La squalifica

Viene squalificato dalla gara l'atleta che offende, insulta o denigra un Giudice o l'avversario.

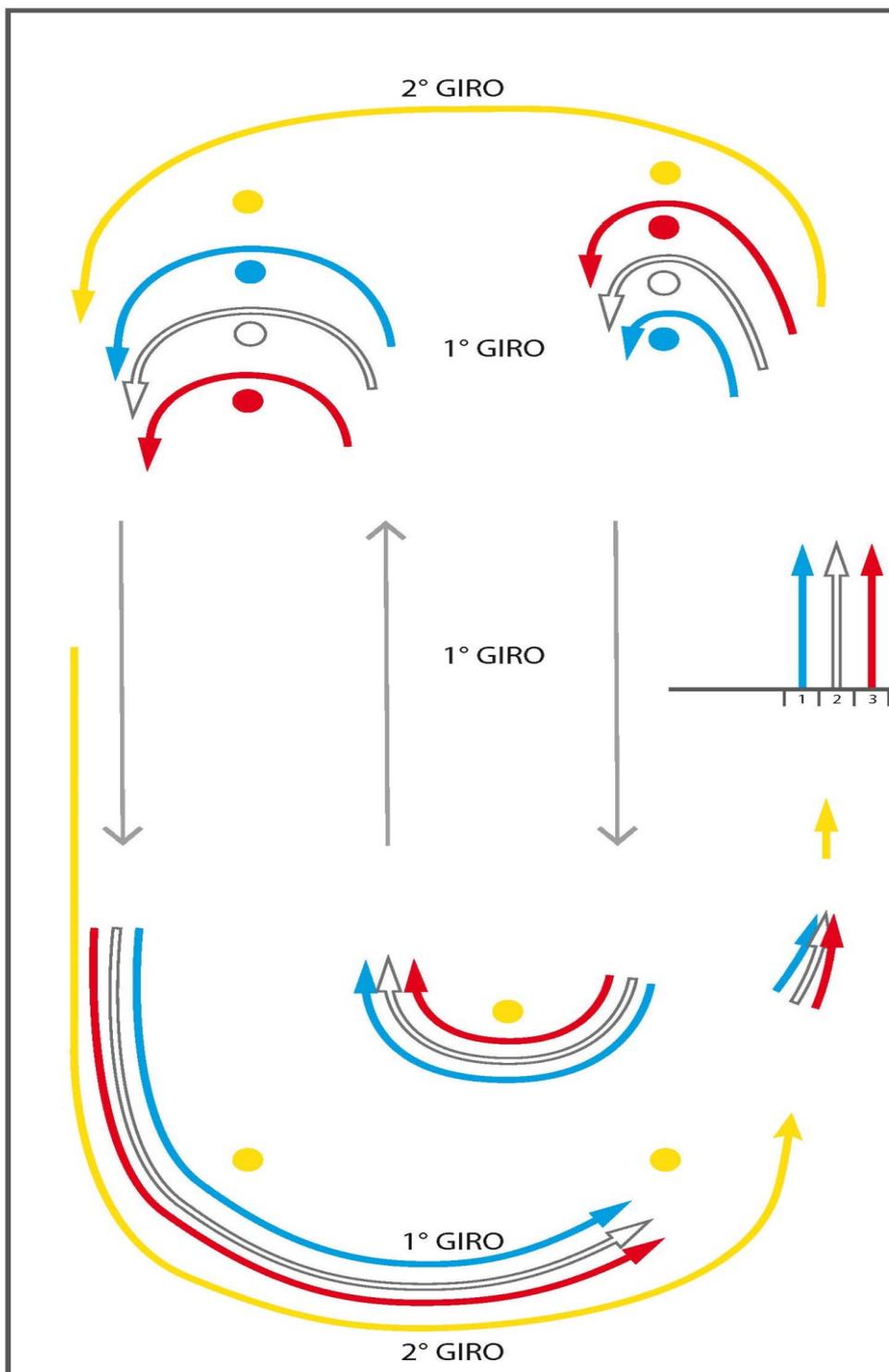
I tocchi del birillo

Nei percorsi di destrezza per tutte le categorie promozionali e agonistiche al primo e al secondo tocco del birillo vengono ammoniti; **al terzo tocco** del birillo l'atleta viene eliminato dalla gara con la possibilità di partecipare alla gara e/o fase successiva.

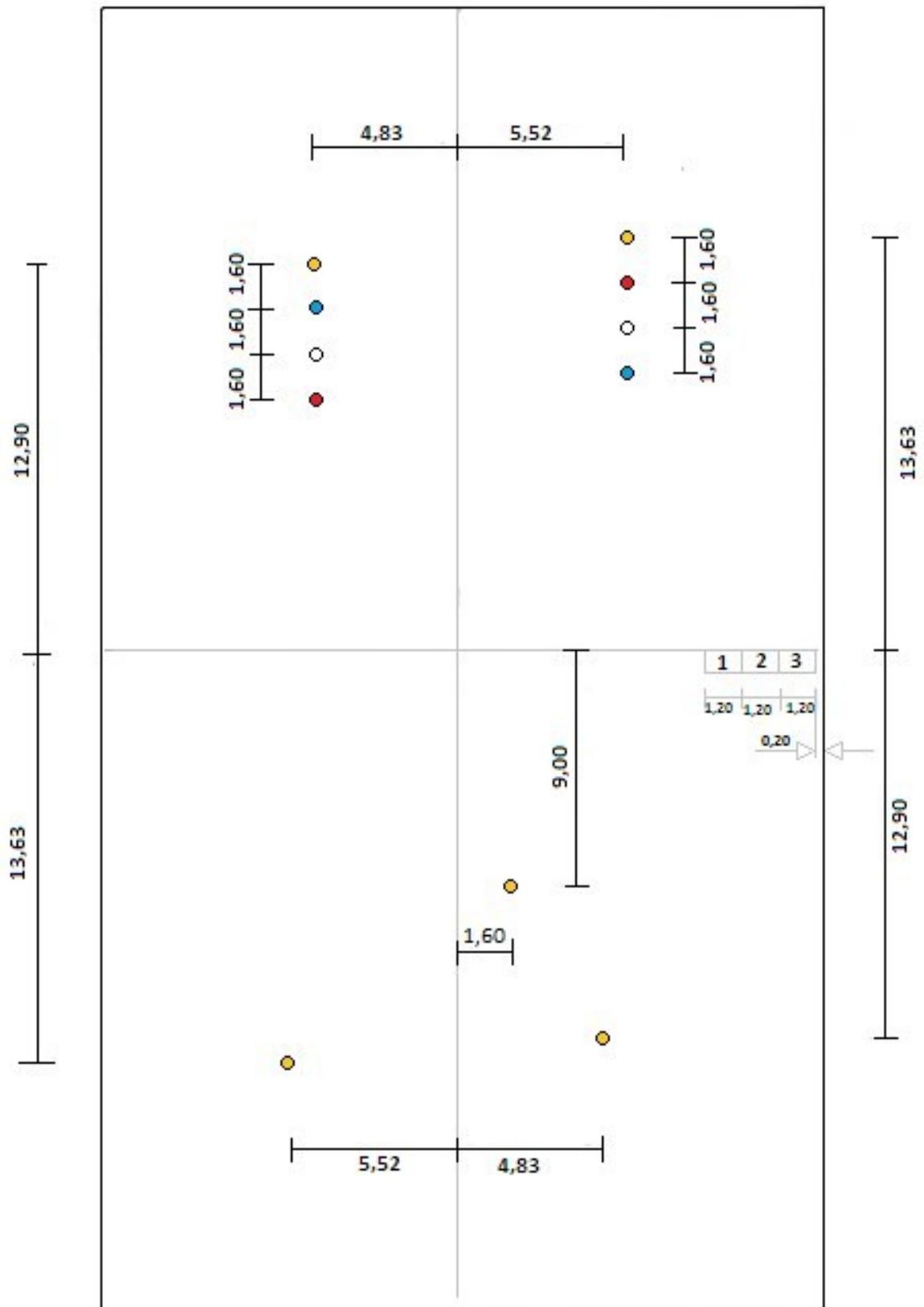
I tagli di percorso

Viene eliminato dalla gara l'atleta che con il pattino passa all'interno del birillo tagliando il percorso.

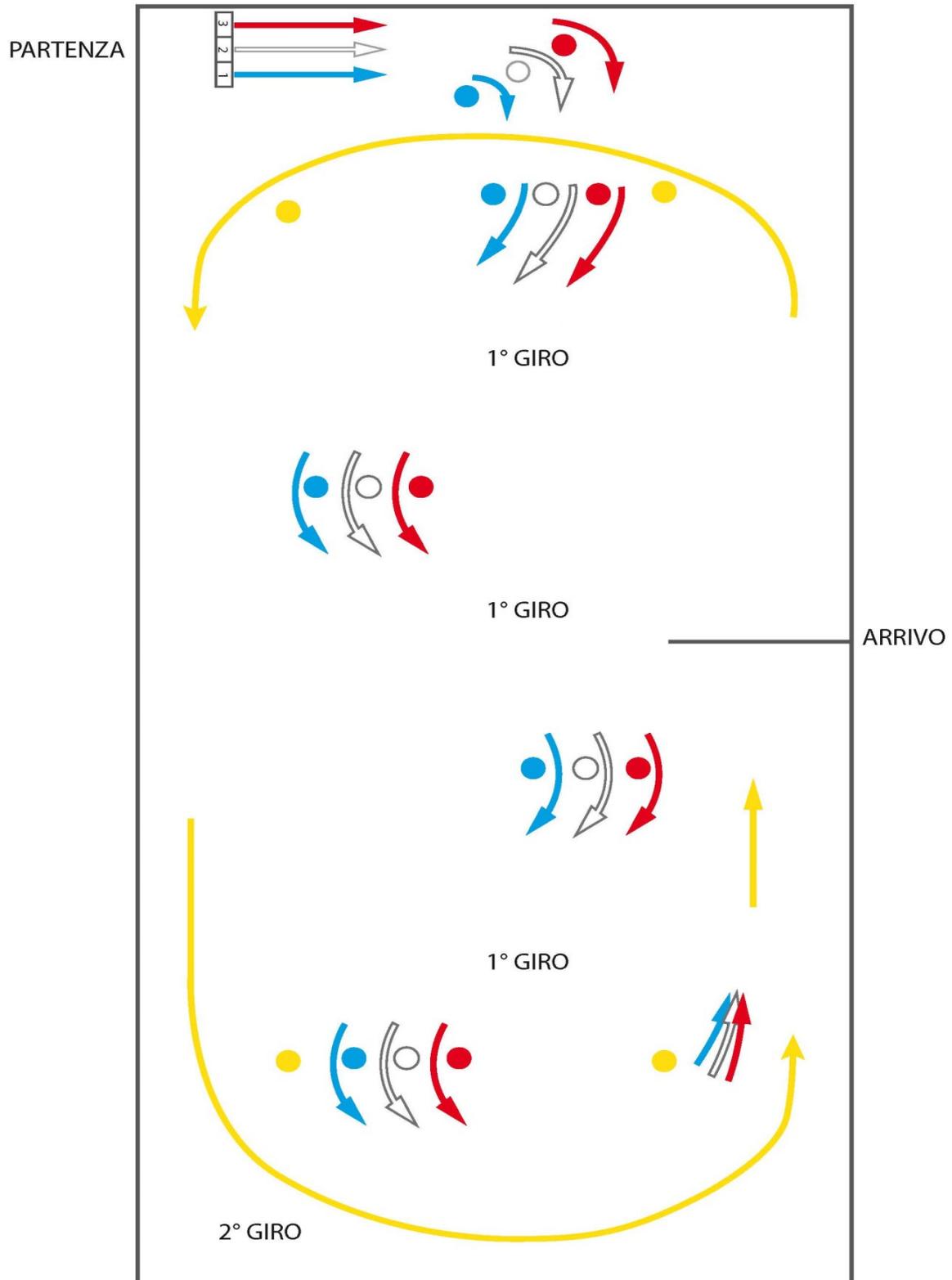
Percorso 1. SMILE
Il tracciato 20 x40



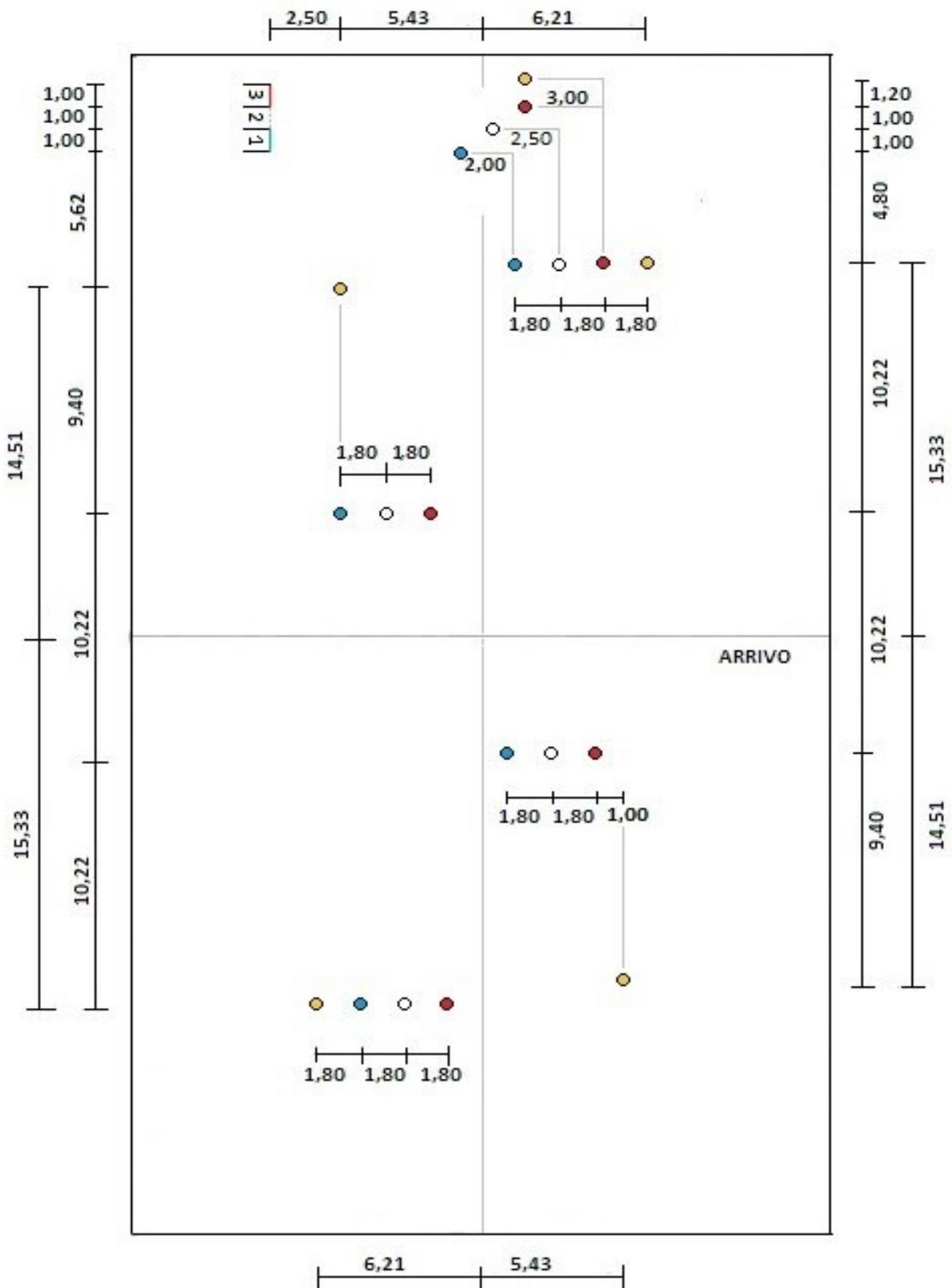
Le misure
 (per piste con dimensioni minime di 20x40m – percorso da 80m)



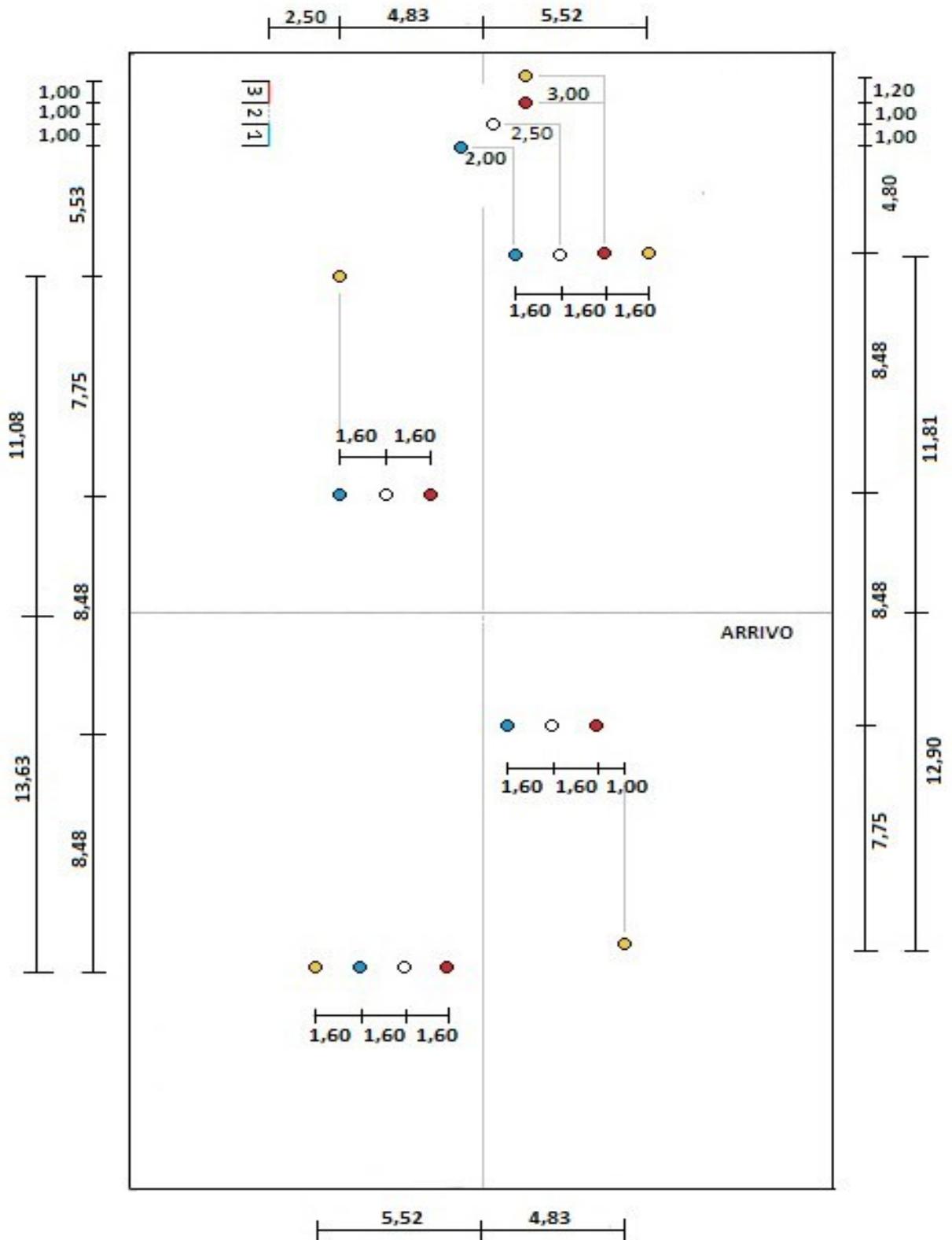
Percorso 2 – *Onda*
Il tracciato



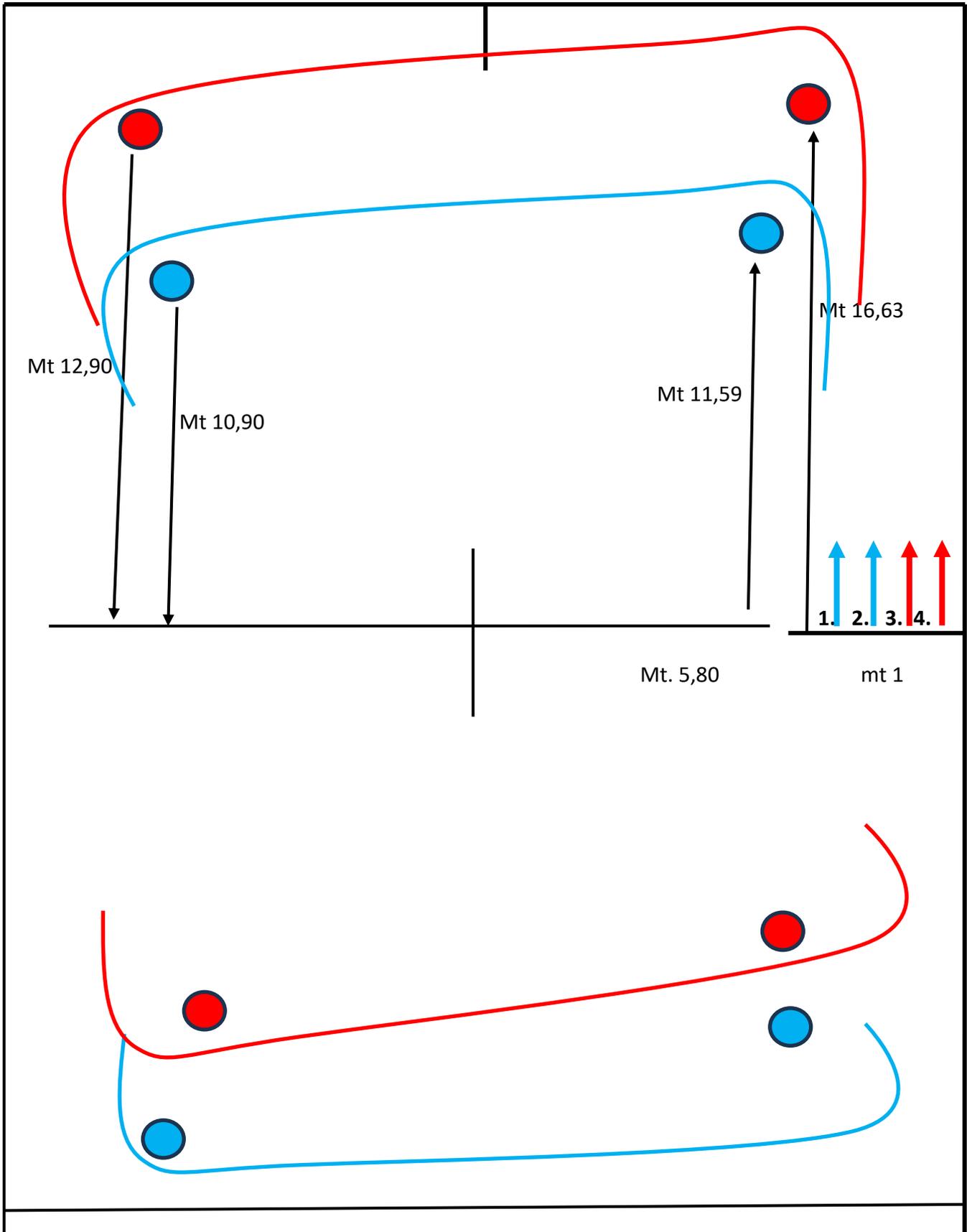
1. Le misure
 (per piste con dimensioni minime di 24x47m)



2. Le misure
 (per piste con dimensioni minime di 20x40m)



Mt.4,83 - Mt.5,52
Mt. 4,33 - Mt.5,17



GARA AMERICANA (su pista piana)

LEGENDA

 Birillo

 Zona di lancio e direzione di percorrenza

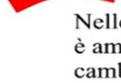
 Zona di cambio

 L'immissione è possibile nell'intera zona di cambio

 Atleti in fase di cambio

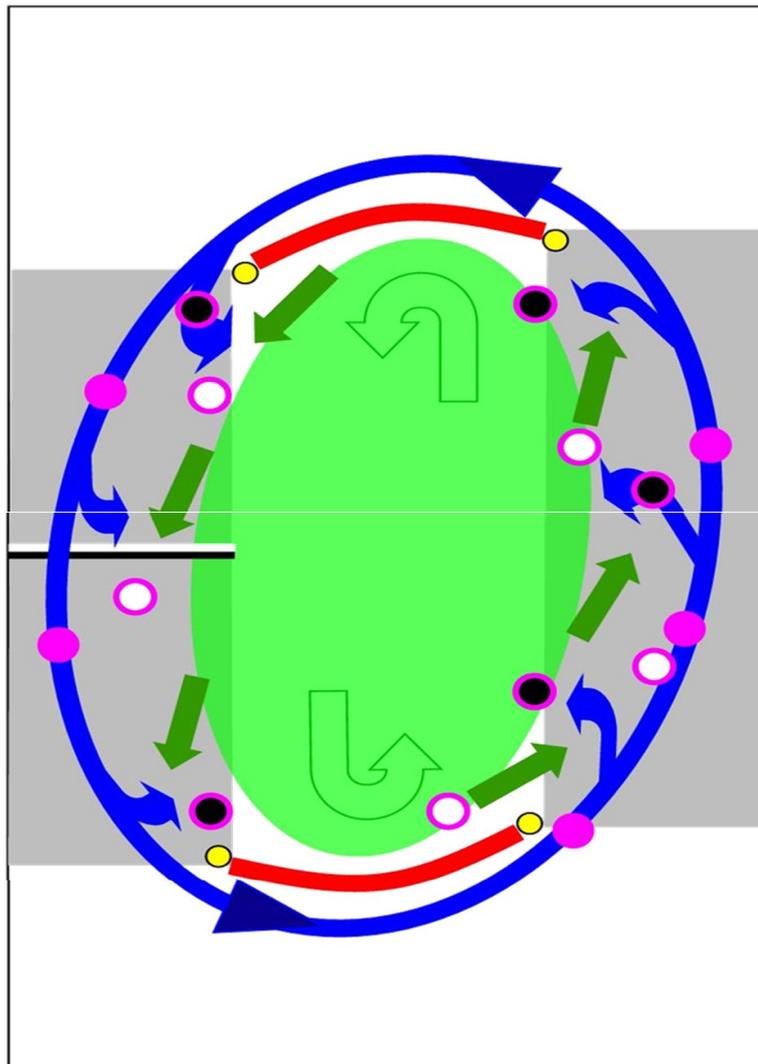
 Il rientro degli atleti che hanno ricevuto il cambio è possibile nell'intera zona di cambio

 Atleti in fase di rientro

 Nelle curve non è ammesso né il cambio né l'immissione

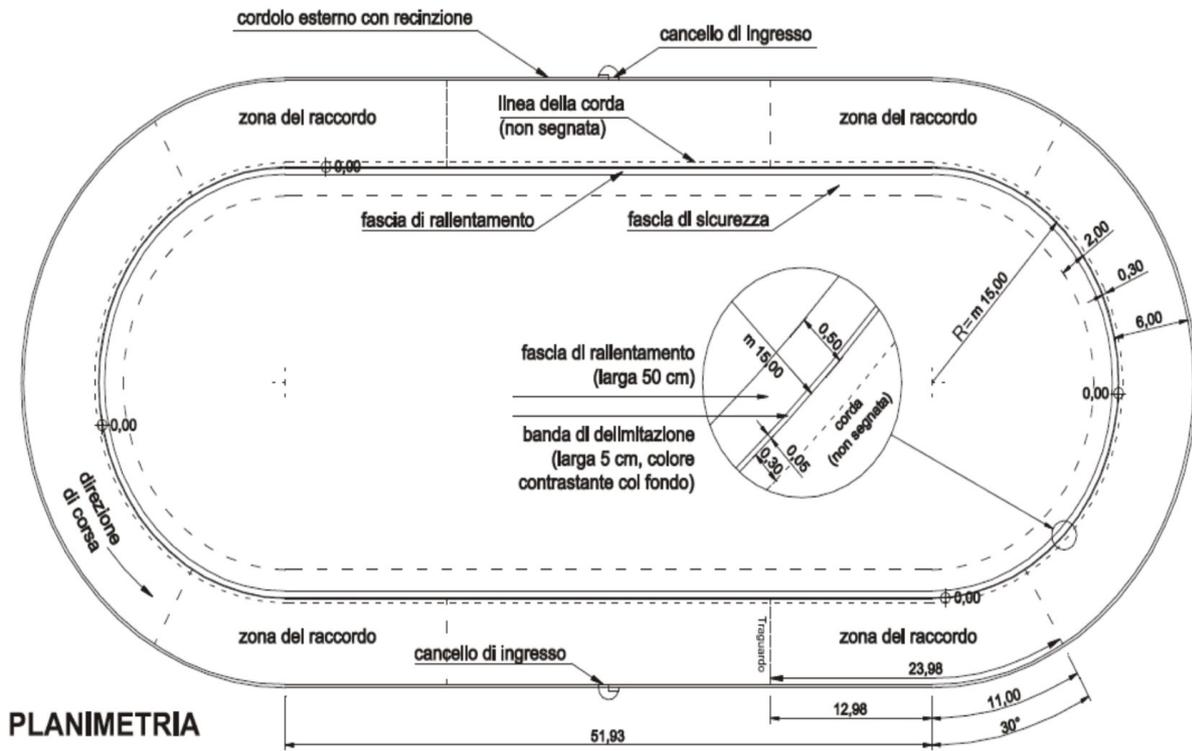
 Direzione degli atleti in gara

 Atleti sul percorso



PISTA AD ANELLO PER LA CORSA SU PATTINI

Lunghezza m 200 - Raggio m 15,00



SEZIONE LONGITUDINALE

GIOVANISSIMI / ESORDIENTI / RAGAZZI / ALLIEVI / JUNIORES / SENIORES / MASTER
Promozionali e Agonisti

Per le categorie CUCCIOLI A e CUCCIOLI B, le distanze saranno inferiori alla categoria giovanissimi promozionali, le premiazioni saranno SENZA PODIO e non c'è classifica.

Campionati Provinciali pista, pista piana, strada, indoor	Per tutte le categorie tesserate: AICS - EPS - FISR
Campionati Interregionali, Regionali pista, pista piana, strada, indoor	Categorie Giovanissimi e Esordienti tesserate: AICS - EPS - FISR
Campionati Interregionali, Regionali pista, pista piana, strada, indoor	Categorie Ragazzi, Allievi, Junior, Senior Master tesserate: AICS - EPS - FISR
Trofei, Gara a tappe A.I.C.S. delle Regioni	Per tutte le categorie tesserate: AICS - EPS - FISR
Campionato Nazionale pista, pista piana, strada, indoor	Categorie Giovanissimi e Esordienti tesserate: AICS - EPS - FISR
Campionato Nazionale pista, pista piana, strada, indoor	Categorie Ragazzi, Allievi, Junior, Senior Master tesserate: AICS - EPS - FISR

Punto 81 -

L'attività delle categorie e accorpamenti

STRADA per tutte le categorie

Le distanze per tutte le categorie possono variare in base al numero degli iscritti. Se un atleta è solonella sua categoria può gareggiare insieme agli atleti della categoria superiore alla sua .

La staffetta americana è facoltativa per tutte le categorie e Campionati, può essere svolta anche con il testimone.

Campionato Provinciale	Campionato Regionale	Campionato Nazionale
MASTER Agonisti 1500 IN LINEA 500 speed	MASTER Agonisti 1500 IN LINEA 500 speed	MASTER Agonisti 1500 IN LINEA 500 speed
MASTER Promozionali 1000 IN LINEA 500 speed	MASTER Promozionali 1000 IN LINEA 500 speed	MASTER Promozionali 1000 IN LINEA 500 speed
SENIOR Agonisti 1500 IN LINEA 500 speed	SENIOR Agonisti 1500 IN LINEA 500 speed	SENIOR Agonisti 1500 IN LINEA 500 speed

SENIOR 1000 IN LINEA 500 speed	Promozionali	SENIOR 1000 IN LINEA 500 speed	Promozionali	SENIOR 1000 IN LINEA 500 speed	Promozionali
JUNIOR 1 GIRO SPEED 60 m. lanciati 1500 in linea	Agonisti	JUNIOR 2 GIRO SPEED 1500 in linea	Agonisti	JUNIOR 2 GIRO SPEED 1500 in linea	Agonisti
JUNIOR 1 GIRO SPEED 60 m. lanciati 1000 in linea	Promozionali	JUNIOR 2 GIRI SPEED 1000 in linea	Promozionali	JUNIOR 2 GIRI SPEED 1000 in linea	Promozionali
ALLIEVI 1 GIRO SPEED 60 m. lanciati 1500 in linea	Agonisti	ALLIEVI 2 GIRI SPEED 1500 in linea	Agonisti	ALLIEVI 2 GIRI SPEED 1500 in linea	Agonisti
ALLIEVI 1 GIRO SPEED 60 m. lanciati 1000 in linea	Promozionali	ALLIEVI 1 GIRO SPEED 1000 in linea	Promozionali	ALLIEVI 1GIRO SPEED 1000 in linea	Promozionali
RAGAZZI 1 GIRO SPEED 60 m. lanciati 1000 in linea	Agonisti	RAGAZZI 2 GIRI SPEED 1000 in linea	Agonisti	RAGAZZI 2 GIRI SPEED 1000 in linea	Agonisti
RAGAZZI 1 GIRO SPEED 60 m. lanciati 800 in linea	Promozionali	RAGAZZI 2 GIRI SPEED 800 in Linea	Promozionali	RAGAZZI 2 GIRI SPEED 800 in linea	Promozionali
ESORDIENTI 1 GIRO SPEED 60 m. lanciati 600 in linea	Agonisti	ESORDIENTI 2 GIRO SPEED 800 in linea	Agonisti	ESORDIENTI 2 GIRO SPEED 1000 in linea ESORDIENTI	Agonisti
ESORDIENTI 1 GIRO SPEED 60 m. lanciati 400 in linea	Promozionali	ESORDIENTI 2 GIRI SPEED 400 in linea	Promozionali	ESORDIENTI 2 GIRI SPEED 400 in linea	Promozionali
GIOVANISSIMI 1 GIRO SPEED 60 m. lanciati 250 in linea	Agonisti	GIOVANISSIMI 1 GIRO SPEED 250 in linea	Agonisti	GIOVANISSIMI 1 GIRO SPEED 250 in linea	Agonisti
GIOVANISSIMI 1 GIRO SPEED 60 m. lanciati 150 in linea	Promozionali	GIOVANISSIMI 60 m. lanciati 150 in linea	Promozionali	GIOVANISSIMI 60 m. lanciati 150 in linea	Promozionali

PISTA PIANA per tutte le categorie

CAMPIONATI PROVINCIALE		CAMPIONATO REGIONALE		CAMPIONATO NAZIONALE	
RAGAZZI	Agonisti	RAGAZZI	Agonisti	RAGAZZI	Agonisti
300 m. speed		300 m. speed		300 m speed	
1500 in linea		1500 in linea		1500 in linea	
RAGAZZI	Promozionali	RAGAZZI	Promozionali	RAGAZZI	Promozionali
200 m. speed		200 m. speed		200 m. speed	
1000 in linea		1000 in linea		1000 in linea	
ALLIEVI	Agonisti	ALLIEVI	Agonisti	ALLIEVI	Agonisti
400 m. speed		400 m. speed		400 m. speed	
1500 in linea		1500 in linea		1500 in linea	
ALLIEVI	Promozionali	ALLIEVI	Promozionali	ALLIEVI	Promozionali
400 m. speed		400 m. speed		400 m. speed	
1000 in linea		1000 in linea		1000 in linea	
JUNIOR	Agonisti	JUNIOR	Agonisti	JUNIOR	Agonisti
500 m. speed		500 m. speed		500 m. speed	
1500 in linea		1500 in linea		1500 in linea	
JUNIOR	Promozionali	JUNIOR	Promozionali	JUNIOR	Promozionali
500 speed		500 speed		500 speed	
1000 in linea		1000 in linea		1000 in linea	
SENIOR	Agonisti	SENIOR	Agonisti	SENIOR	Agonisti
500 m. speed		500 m. speed		500 m. speed	
1500 in linea		1500 in linea		1500 in linea	
SENIOR	Promozionali	SENIOR	Promozionali	SENIOR	Promozionali
300 m. speed		300 m. speed		300 m. speed	
1000 m. in linea		1000 m. in linea		1000 m. in linea	
MASTER	Agonisti	MASTER	Agonisti	MASTER	Agonisti
500 m. speed		500 m. speed		500 m. speed	
1500 in linea		1500 in linea		1500 in linea	
MASTER	Promozionali	MASTER	Promozionali	MASTER	Promozionali
300 m. speed		300 m. speed		300 m. speed	
1000 m. in linea		1000 m. in linea		1000 m. in linea	

Punto 82 -

Disposizioni particolari

Le categorie, suddivise in femminili e maschili, possono gareggiare anche congiuntamente: nella Staffetta Americana potranno partecipare maschi e femmine insieme, anche accorparti in categorie diverse fino a tre.

Punto 83 -

Iscrizione Staffetta Americana a squadre

La Segreteria di Giuria e la Società organizzatrice, ricevono direttamente via E-MAIL i nominativi delle Società partecipanti e delle squadre iscritte alla gara con atleti regolarmente tesserati per l'attività agonistica dell'anno in corso negli appositi moduli: **Modulo Iscrizione Staffetta Americana**.

La Giuria non è tenuta a identificare i concorrenti.

Punto 84 - Durata della manifestazione

La durata delle manifestazioni giornaliere è prevista dalle ore 8,00 con ritrovo delle Società, termine ore 19,00 premiazioni comprese. Le gare possono essere suddivise anche solo al mattino o al

pomeriggio dove si accorpano le categorie Giovanissimi ed Esordienti e le categorie dai Ragazzi ai Master. La pausa pranzo sarà concessa dal Giudice Arbitro o il Direttore di gara.

Punto 85 - Ritardata iscrizione dei concorrenti a ogni campionato e manifestazione A.I.C.S.

La Società che effettua in ritardo l'iscrizione di propri atleti e/o squadre di Staffetta Americana dovrà integrare con una sovrattassa, stabilita nella cifra di €5 per atleta e €5 per Squadra Staffetta Americana, alla Società organizzatrice.

Punto 86- Punteggi assegnati ad ogni tipologia di Campionato, Trofeo Circuito a tappe

I punteggi vengono così assegnati:

- | | |
|--|---------------------------------------|
| ▪ 20 punti al primo classificato | per ogni categoria escluso i cuccioli |
| ▪ 15 punti al secondo classificato | “ “ “ |
| ▪ 10 punti al terzo classificato | “ “ “ |
| ▪ 9 punti al quarto classificato | “ “ “ |
| ▪ 8 punti al quinto classificato | “ “ “ |
| ▪ 7 punti al sesto classificato | “ “ “ |
| ▪ 6 punti al settimo classificato | “ “ “ |
| ▪ 5 punti all'ottavo classificato | “ “ “ |
| ▪ 4 punti al nono classificato | “ “ “ |
| ▪ 3 punti al decimo classificato | “ “ “ |
| ▪ 2 punti dall'undicesimo classificato in poi. | |

Punteggio assegnato alle Staffette Americane:

- 20 punti alla prima squadra classificata;
- 15 punti alla seconda classificata;
- 10 punti alla terza classificata.

La somma totale dei punti conquistati da ogni singola Società durante tutta la fase dei Campionati Provinciali, Regionali, Nazionali, Trofei e Circuito a tappe C.A.R., nell'anno sportivo in corso, determinerà il podio per le prime tre classificate.

Punto 87 -



DOPING



Il doping è contrario ai principi di lealtà e correttezza nelle competizioni sportive, ai valori culturali dello sport, alla sua funzione di valorizzazione delle naturali potenzialità fisiche e delle qualità morali degli atleti.

Il doping è vietato e comporta l'attivazione di un procedimento disciplinare e l'applicazione di sanzioni.

Tutte le disposizioni finalizzate a prevenire e reprimere il doping nell'ambito dell'attività sportiva sono pubblicate nelle NORME SPORTIVE ANTIDOPING, documento tecnico attuativo del "Programma Mondiale Antidoping WADA", approvato dal CONI.

Per tutta la normativa in vigore si rimanda al sito istituzionale del CONI, costantemente aggiornato, www.coni.it, seguendo il percorso "Attività Istituzionali" – "antidoping" oppure direttamente al link <http://www.nadoitalia.it/it/home-it/normativa.html>.

Punto 88 -

Tasse, iscrizione e ammende

La tassa d'iscrizione per la partecipazione a tutti i tipi di Campionato, eventi di promozione sportiva

AICS parte da un minimo di € 5,00 a un massimo di 15,00€ per ciascun atleta a ogni evento.

Per la categoria Cuccioli A e B, la partecipazione parte da un minimo di 5€.

Le quote devono essere versate tramite Bonifico Bancario alla Società organizzatrice o ai Comitati organizzatori.

La copia della ricevuta attestante il versamento deve essere trasmessa agli organi organizzatori.

Lo scambio di atleta è considerato illecito sportivo e, come tale, soggetto alle sanzioni previste dal Regolamento Federale di Giustizia e Disciplina.

Punto 89 -

Il rimborso ai Giudici e Operatori Sportivi

Le Società organizzatrici di manifestazioni Campionati ed eventi, possono compensare la quota CUG ai Giudici, tramite Bonifico bancario al termine dell'avvenuta manifestazione/Campionato.

Punto 90 -

I deprezzamenti dopo il termine ultimo di iscrizione

La Società può effettuare il deprezzamento dei propri atleti e/o delle squadre Staffette Americane, comunicandolo alla Segreteria e alla Società organizzatrice via e-mail, o mezz'ora prima dell'inizio della manifestazione.

AICS ASSOCIAZIONE ITALIANA CULTURA SPORT

Regolamento Tecnico per la promozione sportiva all'avviamento agonistico, redatto da:

Anna Maria Bartolini II° Liv. Corsa Giudice AICS

A.S.D. Pattinaggio in linea Lumezzane (BS)

Samanta Spanò I° Liv. Corsa FISR Giudice Interregionale AICS

A.S.D. Pattinaggio in linea Lumezzane(BS)